

COPY (copy) (2)

Effectue le transfert des données images entre la mémoire RAM vidéo, les variables en tableau et les fichiers sur le disque.

FORMAT 1

COPY (coordonnée début)—[STEP] (coordonnée fin) [page source]
TO [coordonnée début de transfert] [,page destination] [,opération
logique]

FORMAT 2

COPY (coordonnée début)—[STEP] (coordonnée fin) [page
source] TO {"[nom unité] [nom fichier] [,nom type]"}
source] en tableau

FORMAT 3

COPY {"[nom unité] [nom fichier] [,nom type]"} [direction], TO
[variable en tableau
(coordonnée début transfert), [page destination], [opération
logique]

FORMAT 4

COPY "[nom unité] [nom fichier] [,nom type]" TO variable en
tableau

FORMAT 5

copy variable en tableau TO "[nom unité] [nom fichier] [,nom
type]"

Coordonnée début, coordonnée fin

Cond. Constantes, variables, variables en tableau
numériques, expressions, -32768 ≤ coordon-
née < 32768.

Page source, page destination

Cond. SCREEN 5,6 (64 K-octets)
Constantes, variables, variables en tableau
numériques, leurs expressions 0 ≤ page < 2.
SCREEN 5,6 (128 K-octets)
Constantes, variables, variables en tableau
numériques, leurs expressions 0 ≤ page < 4.
SCREEN 7,8 (128 K-octets)
Constantes, variables, variables en tableau
numériques, leurs expressions 0 ≤ page < 2.

Omiss Page active

Opération logique

Cond. PSET, PRESET, XOR, OR, AND, TPSET, TPRESET, TXOR, TOR, TAND

Variable en tableau

Omis PSET

Cond. Numérique

Direction **Cond.** Constantes numériques, variables, variables en tableau, leurs expressions, -0 < direction < 4, **Omis** 0.

Coordonnée début transfert

Cond. Constantes numériques, variables, variables en tableau, leurs expressions, -32768 ≤ coordonnée < 32768.

Nom unité

Cond. A, B, C, D, E, F, G, H;
Omis Unité de disque actuelle

FONCTION ET UTILISATION

Valide uniquement pour SCREEN 5 à SCREEN 8.

Les données sont transférées de la page de source à la page destinataire.

La direction est la suivante:

0	du haut à gauche au bas à droite
1	du haut à droite au bas à gauche
2	du bas à gauche au haut à droite
3	du bas à droite au haut à gauche

Les variables en tableau doivent être suffisamment grandes pour contenir toutes les données d'image à copier. Déterminer la taille de la variable à l'aide de la formule suivante.

$INT \left(\frac{((ABS(X \text{ coordonnée fin} - X \text{ coordonnée début}) + 1) * (ABS(\text{coordonnée fin} - Y \text{ coordonnée début} + 1) * \text{taille image élémentaire} + 7)/8) + 4}{\text{taille donnée}} \right) + 1$

● La taille d'image élémentaire ou "pixel" (le nombre de bits dans la mémoire RAM vidéo équivalent à un point sur l'écran) diffère selon le mode SCREEN.

Mode SCREEN	Taille de pixel
5	4
6	2
7	4
8	8

● La taille de donnée est déterminée par le type de variable en tableau.

	Taille de donnée
Nombre entier	2
Simple précision	4
Double précision	8

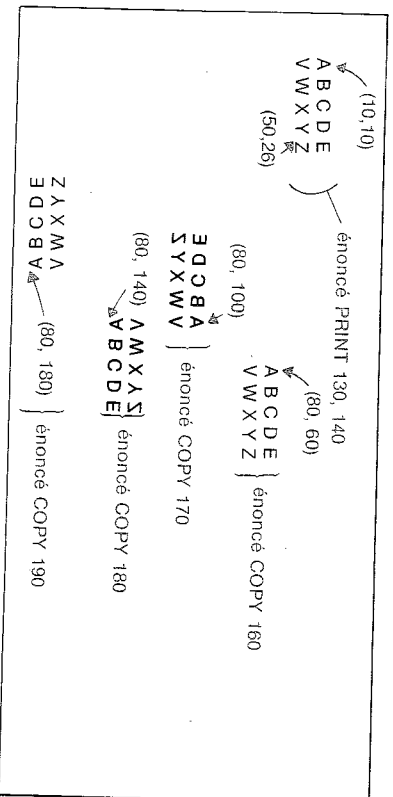
La taille normale de donnée est de 8.

Exemple d'exécution

```

100 SCREEN 5
110 DIM A(89)
120 OPEN"GRP:" FOR OUTPUT AS #1
130 PRESET(10,10):PRINT#1,"ABCDE"
140 PRESET(10,18):PRINT#1,"VWXYZ"
150 COPY (10,10)-(50,26),0 TO A
160 COPY A,0 TO (80,60),0
170 COPY A,1 TO (80,100),0
180 COPY A,2 TO (80,140),0
190 COPY A,3 TO (80,180),0
200 GOTO 200
  
```

Résultat de l'exécution du programme:



La valeur de 89 à la ligne 110 DIM A(89) a été calculée par la formule suivante:

$$\text{INT} ((((((50 - 10) + 1) * ((26 - 10) + 1) * 4 + 7)(8) + 4)/(4) + 1 = 89$$