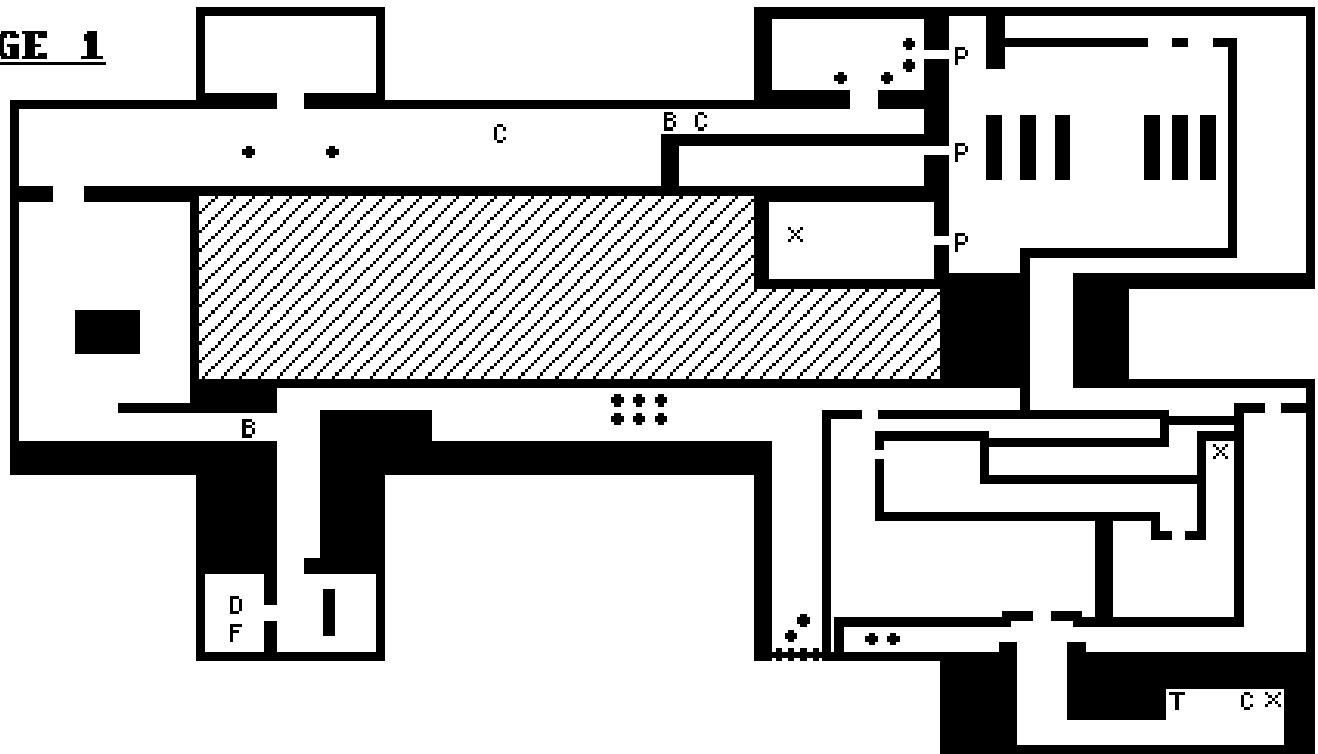
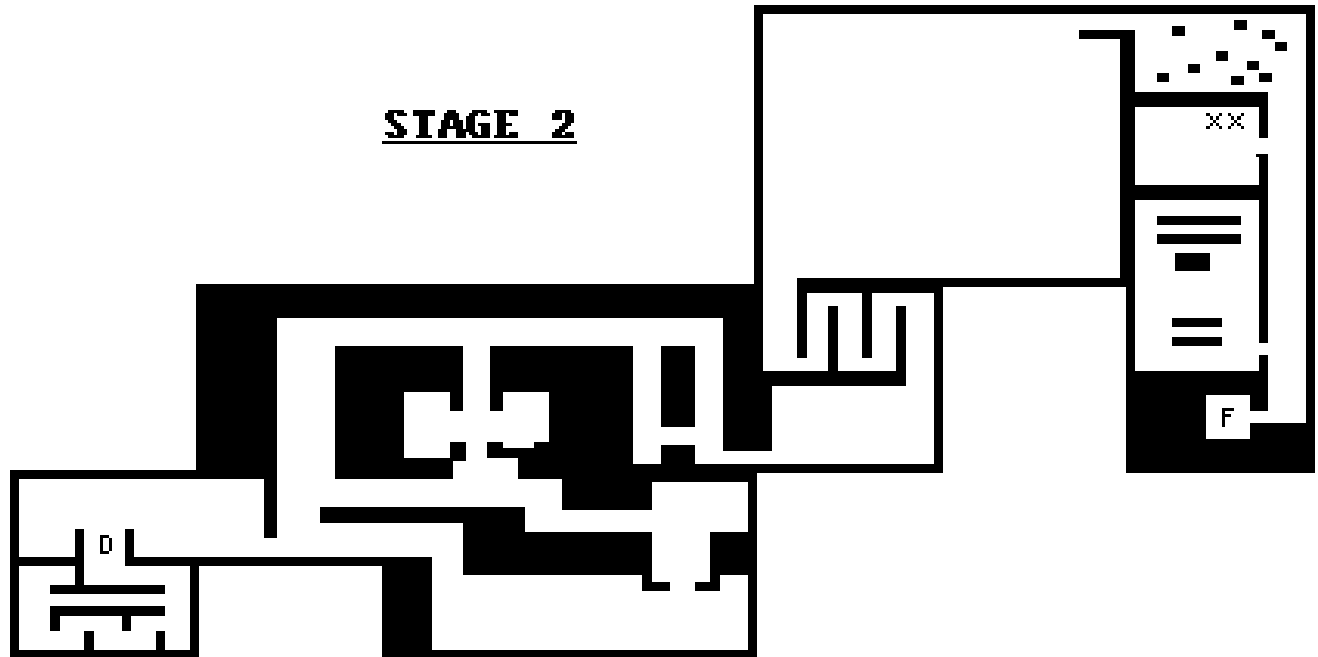


STAGE 1



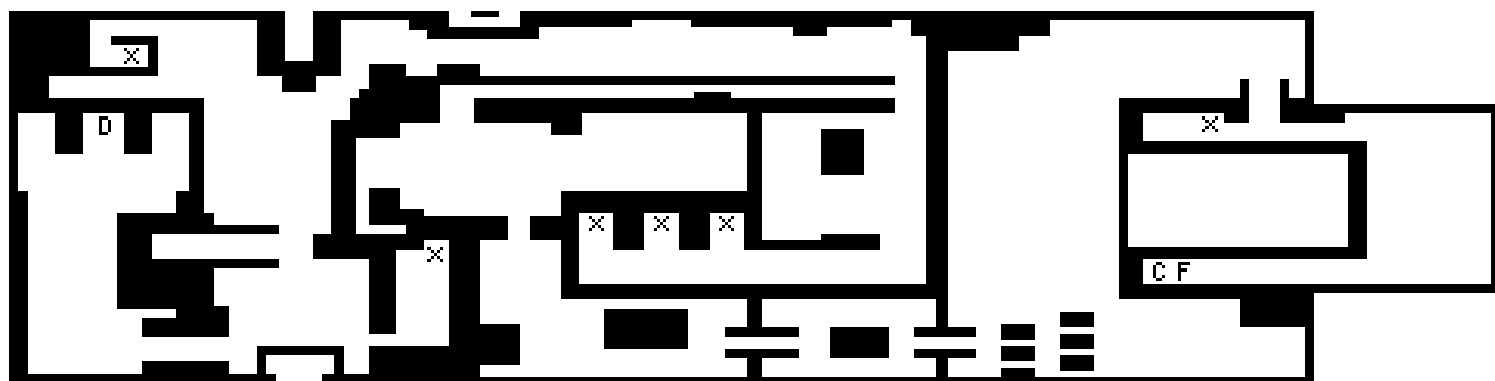
Récupérez trois cartes et retournez à votre point de départ.

STAGE 2



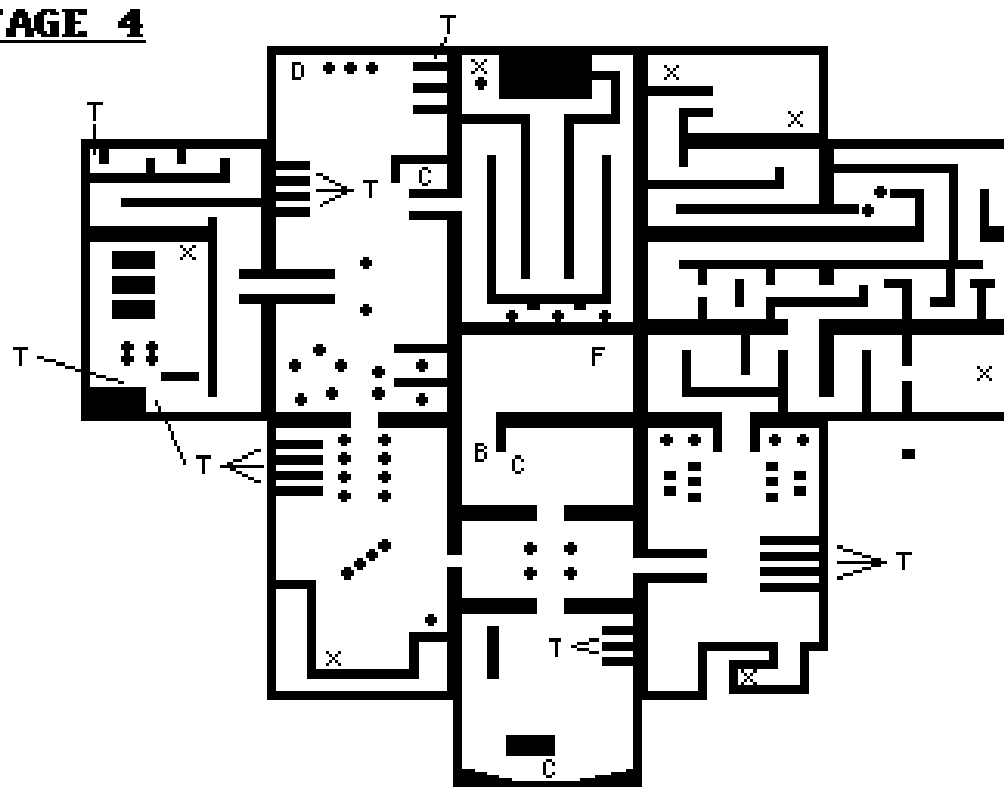
Pour réussir votre mission, abattez les engins désignés par les deux croix.





Les croix vous donnent des vaisseaux supplémentaires.

STAGE 4



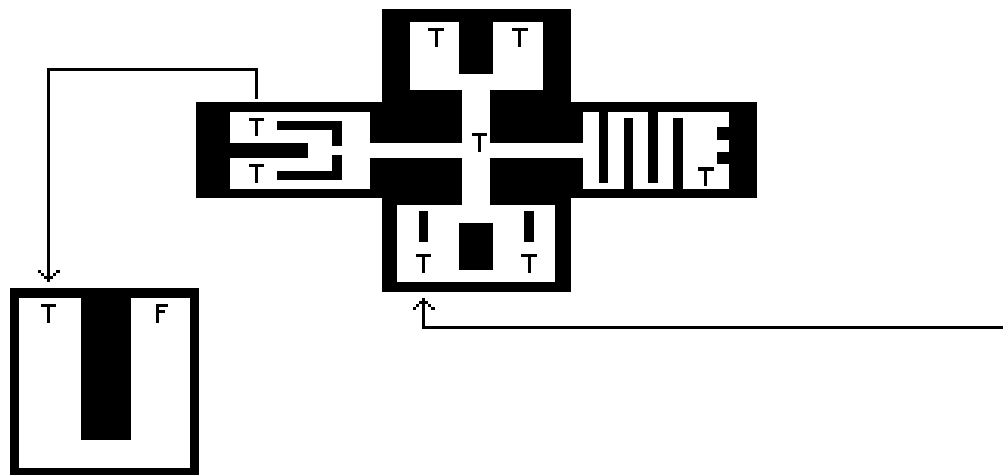
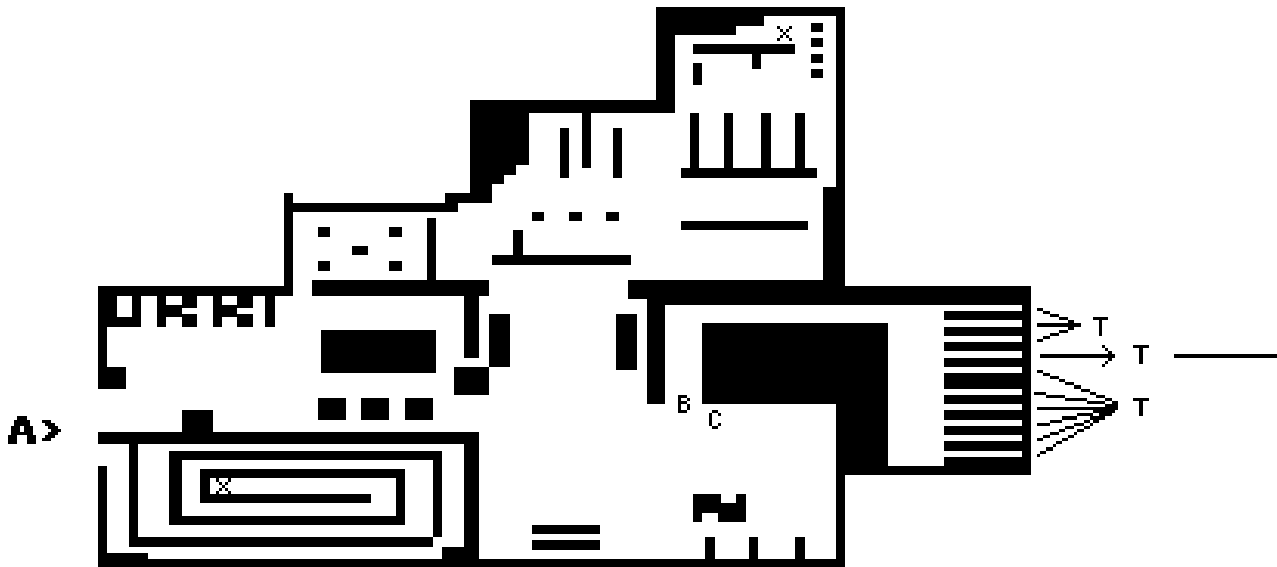
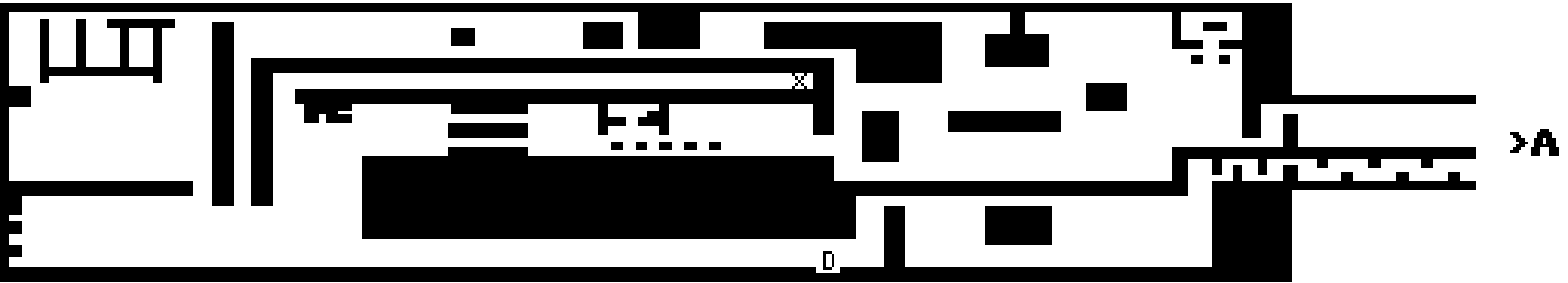
Libérez les vaisseaux prisonniers. Inutile d'utiliser la téléportation.

LEGENDE :

Un écran : 

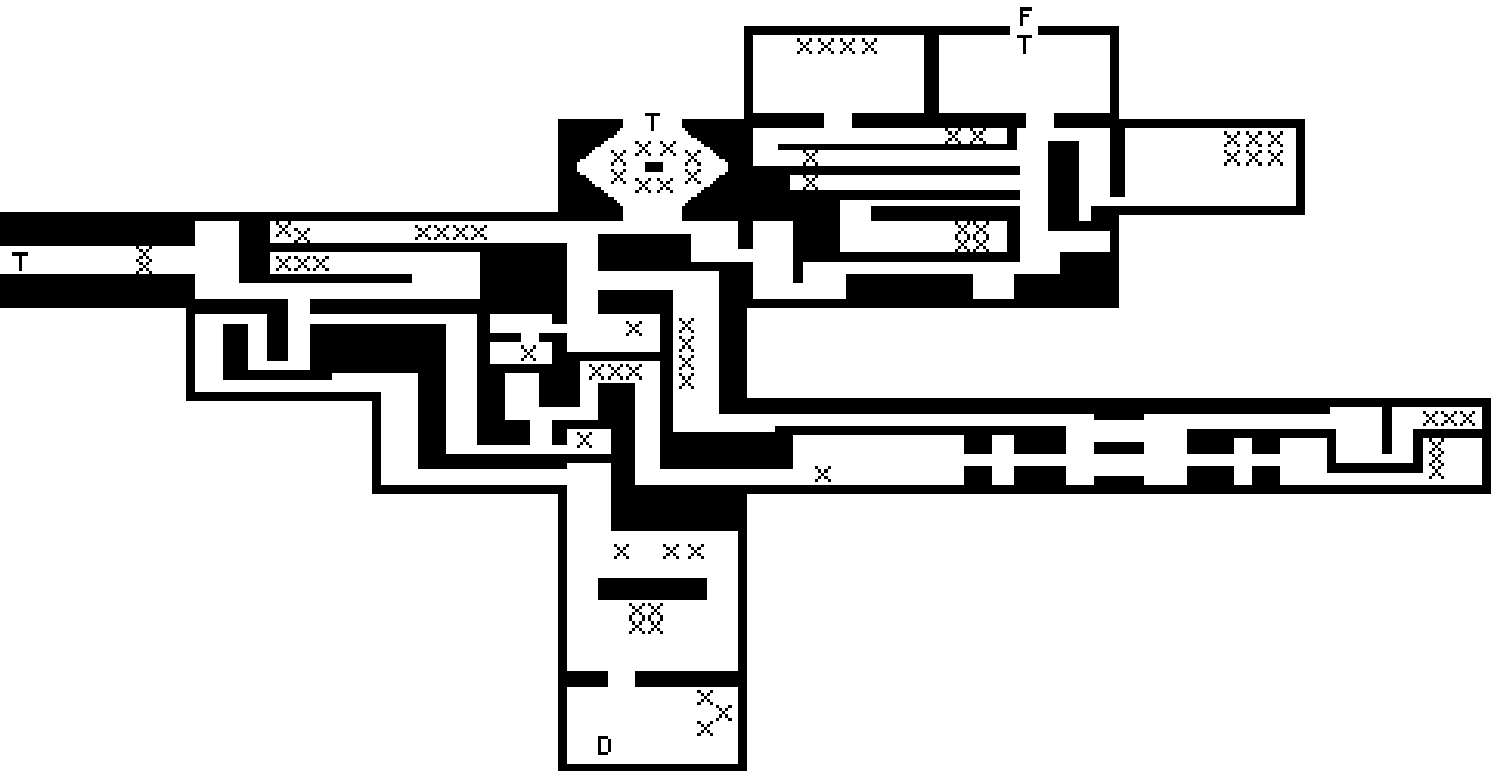
Les murs : 

- D : Emplacement où vous apparaissez au début de la mission.
- F : Allez à cet emplacement quand votre mission est finie.
- X : Objets à trouver
- C : Computer (troisième génération).
- T : Téléportation.
- B : Barrière.
- P : Porte (tirez dedans pour les ouvrir).

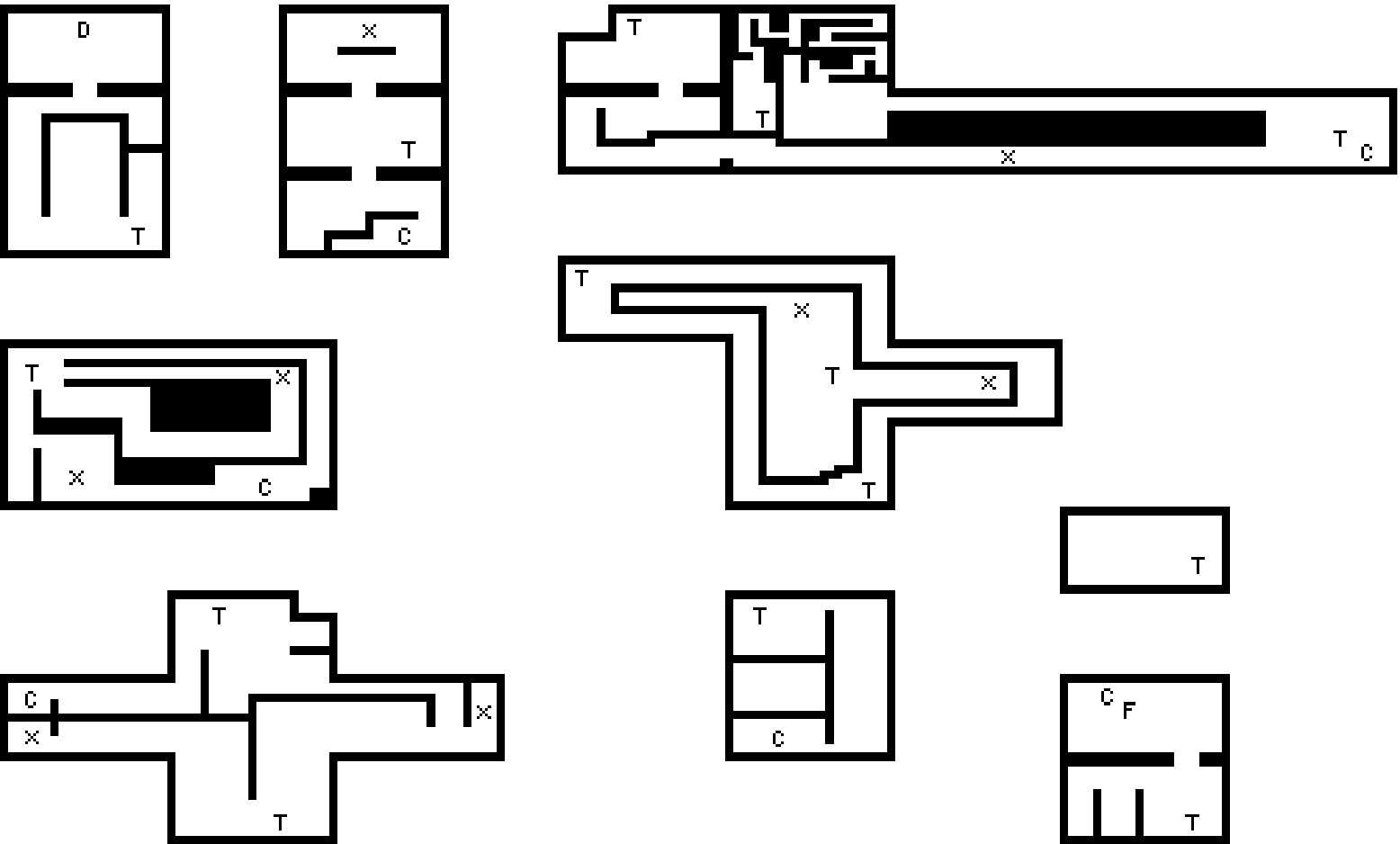


Récupérez les trois oeufs de Dragon et téléportez-vous en suivant les flèches.

STAGE 6



STAGE 7



**STAGE 8**

