

# POWER MSX # 5



RENDEZ-VOUS A COURCELLES LE  
30 AVRIL POUR UNE GIGA  
RENCONTRE MSX...

SNATCHER

**POWER MSX N°5 mars/avril 1995**

Prix de vente : 25,00 FF

SCHLOUPT CHRISTOPHE 8, RUE DES CAPUCINES

57530 COURCELLES/NIED FRANCE

87-64-52-60 Le week-end

# SOMMAIRE

EDITORIAL	02
NEWS	03 à 05
LE MSX EN ESPAGNE	06 à 08
LES JEUX	09 à 10
EXPLICATIONS POUR SE RENDRE A L'EXPOSITION MSX	11 à 12
DOSSIER : LE RESEAU INTERNET ET LE MSX	13 à 15
POWER MSX : LA BOUTIQUE	16 à 17
INTERVIEW DU GROUPE IOD	18 à 20
ANNONCES	21
EXPOSITIONS MSX	21
GREETINGS	21
POWER MSX # 6	21
LES DEMOS	22 à 23
SOLUTION DE MISTER GHOST	24 à 30

## EDITORIAL

SALUT À TOUS !

VOICI POWER MSX # 5 TOUT BEAU, TOUT CHAUD...

DANS UN PREMIER TEMPS, JE VOUS DONNE RENDEZ-VOUS LE 30 AVRIL À COURCELLES/NIED POUR UNE SUPERBE EXPOSITION MSX. NOUS COMPTONS SUR LA PRÉSENCE DE TOUS ET PENSONS QUE SI CHACUN Y MET DU SIEN, NOUS POURRONS PASSER UNE JOURNÉE INOUBLIABLE !! POUR PLUS D'INFOS VOIR PAGE 11-12.

DANS CE NUMÉRO, VOUS TROUVEREZ UN DOSSIER SUR LE MSX EN ESPAGNE, UN AUTRE SUR LE RÉSEAU INTERNET ET BIEN SÛR, TOUTES VOS RUBRIQUES HABITUELLES. BONNE LECTURE ET SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS N'HÉSITÉZ PAS À TÉLÉPHONER OU À ÉCRIRE...

SNATCHER



# NEWS

## NEWS FROM BRESIL...

Un nouvel ordinateur MSX est prévu. Il serait réalisé par une boîte spécialisée dans la fabrication d'extensions MSX. (ACVS pour ceux qui connaissent). En fait, il devrait se présenter sous la forme d'un Desktop PC.

Le processeur utilisé serait un Z80 cadencé à 4,8 ou 16 Mhz selon le modèle. Celui-ci serait doté de 8 slots internes de type PC et il n'y aurait plus de connecteurs de cartouches au format MSX ce qui me semble être un gros inconvénient ! Il est donc prévu de pouvoir connecter des cartes de type Sound Blaster ou autres.

Pour ce qui est de la partie vidéo, le VDP 9958 sera présent mais d'après les informations reçues, il serait possible d'y mettre une carte graphique 24 bits (16 millions de couleurs).

La RAM du modèle de base sera de 256Kb mais celle-ci sera extensible à 4 Mb dans un premier temps puis 16 et même 32.

Une interface SCSI sera incluse en standard et il sera possible de choisir entre un lecteur 3"1/2 ou 5"1/4. Ces derniers étant très répandus au Brésil. Le format 1.44 HD est également au programme.

Quelques périphériques devraient être disponibles en même temps que la machine. Pour ce qui est de la compatibilité, elle serait assurée à 100 % selon ACVS.

*Pour ceux qui désirent plus d'informations, vous pouvez écrire à :*

**ACVS Electronica LTDA**  
**Av. Paulista, 200 1 Sala 1223/12° Andar**  
**SAO PAULO-SP**  
**CEP: 01311-931**  
**BRESIL**

**- SOFTS -**

**FASTWAY # 2:** Compilation d'images entrelacées de voitures en screen 7. Rien de vraiment innovateur dans cette démo. MSX2 / 2\*720K / COBRA 1995.

**TERROR ALIEN:** D'après les infos reçues, ce soft serait un jeu de stratégie pour MSX2+. Nous vous tiendrons au courant dès que nous aurons un peu plus d'infos. MR. BIT 1995.

## NEWS FROM BELGIQUE...

Voilà quelques nouvelles de Forum MSX. Le numéro 19 devrait sortir d'ici peu... Quelques temps après, le numéro 20 suivra mais après... plus de Forum ! Le nombre d'abonnés trop faible et surtout le manque d'articles envoyés en sont la cause.

## NEWS FROM ITALIE...

Encore pas mal de choses... En outre nous venons de recevoir un superbe kit pour encre les rubans des imprimantes MSX, une superbe cartouche de DOS 2 réalisée par Miri Software, la dernière version d'Aladin, des rubans de couleurs pour imprimantes Philips NMS 1431/21 et Sony VW0030. Tout ce matériel sera présenté à l'exposition.

### - SOFTS -

**ANI-DIGI VERSION ITALIENNE:** Traduction Italienne de cette utilitaire vidéo qui permet d'animer des images. MSX2 / 1\*720K / MIRI-SOFTWARE 1994.

**X-TOOLS UTILITIES V 5.0:** Une nouvelle compilation d'utilitaires. Certains sont très intéressants, d'autres beaucoup moins. MSX2 / 1\*720K / FREESOFT 1995.

**OLYMPUS 2:** Superbe création Italienne qui permet de faire apparaître vos digits à l'écran de 85 façons. Pour ceux qui ne programment pas, cet utilitaire me paraît très intéressant. MSX2+ / DOS 2.20 / 1 MEGA / 1\*720K / DELTASOFT 1994.

**DYNAMIC PUBLISHER TOOLS STAMPS # 1 & 2:** Superbe collection de cachets pour Dynamic Publisher. MSX 2 / 2\*720K / HUNTIX SOFTWARE 1995.

**SCROLL TEXT DISK UTILITY:** 7 exemples de scrollings de textes expliqués et commentés avec la possibilité de les insérer dans vos propres démos. Dommage que le tout soit en Italien. MSX2 / STEREO / 1\*720K / MIRI SOFTWARE 1995.

## NEWS FROM SUISSE...

Nous venons de contacter le groupe Sunrise Swiss qui s'occupe de la fabrication du Graphic 9000 et du Moonsound; nous pouvons dès à présent prendre vos commandes...

**Graphic 9000 :** 1350 FF

**Moonsound :** 1150 FF

La première livraison pour Power MSX est fixée fin mars alors dépêchez-vous de faire vos commandes !

## NEWS FROM FRANCE...

Une exposition MSX a eu lieu le 18 février à RUNGIS. Elle était organisée par MSX-IDF. Nous prévoyons un résumé de la journée dans le numéro 6.

Nexus vient de trouver un nouveau serveur Minitel où il a ouvert une partie MSX. Vous pouvez dès à présent y transmettre vos questions ! Pour y accéder, faire le 36 14 CNX.

Les graphiques de M-KID n'étant pas aux points, le jeu ne sera pas terminé pour Tilburg.

### - SOFTS -

**PINK SOX HARD SHOW # 1:** Nexus prépare un slide show d'images érotiques pour MSX2. Nous vous le présenterons le 30 avril. NEXUS 1995 - 1\*720K - MSX2.

## NEWS FROM HOLLANDE...

### - NEWS -

Une nouvelle version de 3D Studio a été réalisée par Atlantis; Elle offre quelques commandes de plus que la version précédente...

### - PREVIEWS -

**AKIN:** Parallax est sur le point de finir un nouveau jeu d'aventure dans le style d'YS 3. D'après Sunrise, l'animation serait très fluide et le scénario inspiré des films mangas. PARALLAX 1995.

**THE SHRINES OF ENIGMA:** Un clone de King's Valley remanié par le groupe MGF. MGF 1995.

**NOSFERATU:** C'est peut être la suite de Vampire Killer; on nous annonce des graphiques de toute beauté et des musiques à vous coupez le souffle. Voilà 4 ans que les réalisateurs travaillent sur ce jeu alors attendez-vous à une superbe production.

**ARTSHOW IV:** Compilation des meilleures images qui se trouvent dans les magazines MCCM. MCCM 1995.

**COMPASS:** Un assembleur pour Z80/R800 est prévu chez COMPJOETANIA ainsi qu'une disquette de musiques pour Moonound...COMPJOETANIA 1995.

**PUMPKIN ADVENTURE 3:** La saga continue avec un nouveau scénario. Nous espérons seulement que Umax travaillera un peu plus sur les graphiques car ils étaient un peu décevants dans Pumpkin 2. UMAX 1995.

**BRISK 2:** Jeu de réflexion; si ce second volet est aussi bon que le premier cela risque de faire un malheur...

# Le MSX en Espagne

Comme je vous le disais dans le précédent numéro, nous sommes entrés en contact avec un club espagnol. Voilà donc un dossier qui décrit tous les clubs et les personnalités du MSX en Espagne.

CLUB HNOSTAR  
Apartado de correos 168  
15780 SANTIAGO DE COMPOSTELA

Le club HNOSTAR édite un magazine de grande qualité sur papier qui paraît tous les mois. Il contient également une disquette avec démos, musiques F.M... Il importe du matériel et des jeux originaux MSX. Le prix du magazine est de 400 Pesetas et le prix de la disquette de 250 frais de ports compris.

M.D.S  
Valeriano Velasco  
C/ Juan de Garay 19, 1 D  
48901 BARACALDO (VIZCAYA)

M.D.S est un club qui édite un magazine sur papier appelé LEHENAK. Trois numéros sont disponibles ainsi qu'une disquette qui se trouve dans le numéro 2. Les dates de parution sont inconnues. Le prix du magazine est de 300 pesetas et le prix de la disquette de 250 frais de ports compris.

RKD FAN & RKD SOFT  
José Manuel Lopez Navarro  
C/ Calders n 3, 2  
08003 BARCELONA

C'est le plus grand club espagnol. Il regroupe le plus grand nombre d'adhérents et édite un magazine à chaque MSX-SHOW à Barcelone. De temps en temps il réalise une disquette avec démos, musiques....

Ramon Casillas Alvarez  
Avda. Carillet, 206, 7 1  
08901 L'HOSPITALET DE LOBREGAT - BARCELONA

Ramon est un monsieur très important dans le monde du MSX en Espagne. Il fut l'éditeur d'un important magazine sur papier. Actuellement il importe absolument tout ce qui vient du Japon, matériel MSX, Jeux, CD, FM-PAC, magazines. Il est également l'un des organisateurs du MSX-SHOW à Barcelone qui est l'unique expo MSX en Espagne.

MSX-JOURNAL  
Evis Gallegos Trias  
C/ Bulladors 6  
17007 DOMENY - GERONA

A l'heure actuelle ils ont réalisé 5 numéros de leur magazine sur papier qui se nomme MSX-JOURNAL. Il est entièrement réalisé avec Dynamic Publisher. Ce groupe est aussi l'auteur de la traduction Espagnole de DANTE 2. Le prix du magazine est de 325 pesetas.

Francisco Jesus Martos  
C/ Hector Villalobos, 5  
29014 MALAGA

Il est le plus grand CRACKER MSX du monde. De plus, il importe des softs Japonais et collabore à divers magazines.

PYRAMID SOFTWARE CORP. LTD  
Appatado de Correos 792  
43080 TARRAGONA

Ce club réalise de temps en temps un magazine sur disquette appelé PYRAMID MAGAZINE. A ce jour, ils ont sorti 3 numéros.

ACCESS  
C/ Rovira Roure 1, 2-2  
25006 LERIDA

Angel Culla est un expert en hardware. Il vend des RS-232 C, des cartouches de 1 méga... qu'il réalise lui-même.

CLUB "ETERNAL MSX"  
C/ Tierno Galvan 11-11-I  
30203 CARTAGENA - MURCIA

Ce club réalise un magazine sur papier. Le prix est de 200 pesetas.

Antonio Plaza de Diego  
Red automatica de control  
C/ Barcelo 6,2 planta.  
28004 MADRID

Ce monsieur vend du matériel MSX neuf et d'occasion.

DRAKEN CLUB  
Tomas Navarro Gonzalez  
Ctra. Fuente de la Encina, 103, 1 3  
08924 STA. COLOMA DE GRAMAET - BARCELONA

Draken club développe de temps en temps un magazine sur disquette qui contient des démos, des articles, des commentaires de jeux... Le prix est de 500 pesetas.

TRAPOSOFIT  
Raul Ramirez  
C/ Cerdana 379, Atico 3a  
08025 BARCELONA

Traposoft réalise un magazine sur disquette appelé TELEBASIC, entièrement consacré au MSX TURBO R. Cette disquette est remplie d'information MSXienne en langage technique.

Ramon Ribas Casasayas  
C/ Cerdena 379, Atico 3a  
08025 BARCELONA  
ESPAGNE

Cette personne s'occupe également du TELEBASIC avec Raul. Il est également distributeur de COMPTON en Espagne, l'un des organisateurs du MSX-SHOW de Barcelone comme Ramon Casillas.

CLUB MESXES  
Ramon Serna Oliver  
C/ Monacor 16, 11  
07006 PALMA DE MALLORCA - BALEARES  
ESPAGNE

Ce club édite un magazine sur papier appelé SD MESXES. Le premier numéro date du mois d'août. Le prix du magazine est de 250 pesetas.

MAJARA SOFT  
Adán Manuel Varela Gallego  
Jesus Gomez-Limon Escuderos

Ce club vient de réaliser un jeu pour MSX2 : ARMA MORTEL. Il est prévu pour tourner à 7 Mhz. Le distributeur est le club Hnostar.

Manuel Vega Coso  
C/ Pencia Trevinca n. 25, 1 A  
49002 ZAMORA  
ESPAGNE

Manuel avec la collaboration de Daniel Zorita, a développé un jeu avec le même principe que Columns : BABEL, The New MegaBlocks'. Il est en screen 8 et comporte des musiques FM. Le résultat est surprenant !!! Le groupe GNOSYS en est le distributeur.

GNOSYS LTD. FOUNDATION  
M. Eustasio Viviente Acosta  
C/ Moncayo, 1 - 3 D  
30009 MURCIA  
ESPAGNE

Je tiens à remercier ce club avec qui nous sommes en contact. GNOSYS édite un magazine sur disquette qui s'appelle ROBY DISK MAGAZINE. Celui-ci est très bien réalisé et comporte de superbes musiques en stéréo et des graphiques splendides. Le prix est de 550 pesetas pour un numéro frais de port compris. De plus une partie des textes est en anglais. Essayez donc, vous ne serez pas déçu...

SNATCHER

# Les Jeux

## - PUMPKIN ADVENTURE II -

**UMAX 1994 - 4\*720K - STEREO - MSX2**

Voici donc le deuxième volet de la saga des "Pumpkin Adventure". Si on le compare au premier, on s'aperçoit qu'un océan de qualité les sépare. Déjà, le scénario est différent dans la mesure où cette fois-ci, vous allez devoir détruire les 6 monstres belliqueux, despotes et assoiffés de sang que vous avez libéré - sans le savoir - lorsque vous ouvrez la porte sacrée qui mène au Graal dans le premier volet...

Techniquement, Pumpkin adventure 2 s'est nettement amélioré par rapport au premier. Graphiquement, c'est bien plus beau, les musiques quant à elles restent agréables mais par contre, la maniabilité est sans conteste bien meilleure !

Alors même si ce jeu n'apporte rien d'exceptionnel, même s'il nous fait penser à un YS ou à un XAK, il en vaut le détour car la réalisation est bonne et en plus, c'est en anglais !!! Vous ne resterez donc pas bloqué comme cela à pu être le cas dans les jeux cités plus haut. Pumpkin Adventure est donc un jeu d'aventure fort agréable que je conseille aux amateurs.

GRAPHISME: 13/20 Meilleur que le premier mais encore à améliorer !

MUSIQUE: 15/20 Bonne. Et, il n'y a rien d'autre à dire car c'est la tradition chez UMAX.

MANIABILITE: 16/20 Excellente !!!

INTERET: 15/20 Un soft à améliorer au niveau graphisme et ce sera le top !

## - CASTLE OF BLACKBURN -

**TOPSOFT 1994 - 1\*720K - Pas de musique -MSX2**

Dans ce jeu, vous dirigez une espèce de héros hybride qui ressemble plus à une sirène qu'à Rambo et vous évoluez dans un château (Avec le titre que porte ce jeu, je pense que personne ne l'aurait imaginé !!!).

Je ne suis pas parvenu à trouver un quelconque intérêt dans ce soft dans la mesure où au départ, vous ne devez qu'éviter les ennemis et chercher en vain une épée qui reprend le concept du préservatif, car comme celui-ci, elle n'est utilisable qu'une fois... On peut imaginer que ce programme est sponsorisé par Durex. Et, s'il ne l'est pas par Durex, il doit l'être par Aspro500 car l'action est répétitive à souhait et aucune musique ne vous accompagne.

A force, on est obligé de changer de jeu parce qu'on a les oreilles cassées par le bruit assourdissant du silence...

Certes, le graphisme est bon et c'est du domaine public, donc copiable à souhait, mais dans quel but ?

GRAPHISME: 14/20 Il est agréable. Point.

MANIABILITE: 15/20 Elle est bonne, mais que fait-elle dans ce foetus ?

MUSIQUE: 00/20 J'ai beau mettre le volume de ma chaîne qui accueille d'habitude les sons mélodieux de mon 2+, je n'entends que le Bzzz de l'ampli...

INTERET: 01/20 Et une disquette d'économisée.

### - SOLID SNAIL -

#### **VIVID 1994 - 1\*720K - STEREO - MSX2**

Solid snail, est un jeu d'arcade/aventure qui se déroule dans le monde des insectes. L'idée est originale et elle rend le jeu plus attrayant car celui-ci est du style "Je-tire-sur-tout-ce-qui-a-le-malheur-de-bouger" !

L'histoire est la suivante : des insectes ennemis ont envahi le monde paisible des escargots et, évidemment, c' est vous qui allez partir au combat...

Comme dans Métal gear, vous partez seul et dépourvu de tout équipement. Fort heureusement, vous trouverez une mitrailleuse, des munitions, et divers objets, indispensables à votre réussite. Vous pourrez acheter certains d'entre eux ou alors les chercher car ils peuvent être cachés dans le décor.

Du point de vue technique, Solid snail est assez bien réalisé. Les musiques en stéréo sont vraiment très bonnes, le graphisme également, mais par contre la maniabilité est à revoir ! Et, c' est bien dommage car cela s'avère au départ assez repoussant.

Cependant, si l'on fait l'effort de s'y mettre, on s'aperçoit très vite de l'intérêt de ce jeu et la maniabilité, n'est plus qu'un souvenir.

Enfin, ce soft regorge de bonnes surprises qui évitent de rester bloqué trop longtemps.

GRAPHISME: 15/20 Du bon MSX2. Cela devient monnaie courante ces temps-ci. Et on ne s'en lasse pas !!

MUSIQUE: 16/20 Vraiment très bonne !

ANIMATION: 10/20 A améliorer, si une suite est prévue !

INTERET: 17/20 Un soft qui se révèle excellent si on s'accroche.

## **N E X U S**

**MSXiens si un jeu vous plaît n'hésitez pas à nous envoyer un test de celui-ci...**

# COURCELLES

## LE 30 AVRIL

POWER MSX vous donne rendez-vous le 30 avril 1995 pour une rencontre MSX. L'exposition aura lieu à Courcelles sur Nied de 10 h à 19 h. L'entrée est gratuite pour les membres de POWER MSX. Pour les autres une participation de 10 F est demandée à l'entrée. Si vous êtes partant pour cette rencontre renvoyez-nous au plus vite le coupon réponse qui se trouve dans l'enveloppe. Sur place vous pourrez vous désaltérer. Pour ceux qui viendraient le matin, nous vous conseillons de prévoir le repas de midi.

### Nous prévoyons :

- Show d'ordinateurs MSX2, 2+ et TURBO R. Peut être le GRAPHIC 9000 et le MOONSOUND qui sont 2 "bombes" technologiques dédiées aux ordinateurs MSX.
- Présentation des magazines POWER MSX.
- Un stand Italien avec tous leurs derniers softs ainsi que du hardware tel que la carte Covox, le kit imprimante...
- Les dernières nouveautés sorties à Tilburg.
- Quelques programmes réalisés par POWER MSX (s'ils sont finis à temps !!!)
- Un dépôt de matériel MSX (n'hésitez pas à amener ce que vous voulez vendre.)

Nous comptons également sur la présence des groupes ABYSS; CAP MSX, MSX IDF, LES MSXIENS, FORUM MSX, AIME SIX ainsi que celle de Jean Pierre DUBOIS qui est sans aucun doute l'empereur du hardware MSX.

Nous comptons sur la participation de tous, car cette exposition est organisée à titre d'essai. Si elle est réussie nous renouvellerons l'expérience. Une dernière chose, n'hésitez pas à photocopier ces deux feuilles et le coupon réponse (pas le magazine) et à l'envoyer à tous vos contacts MSX. POWER MSX vous en remercie d'avance.

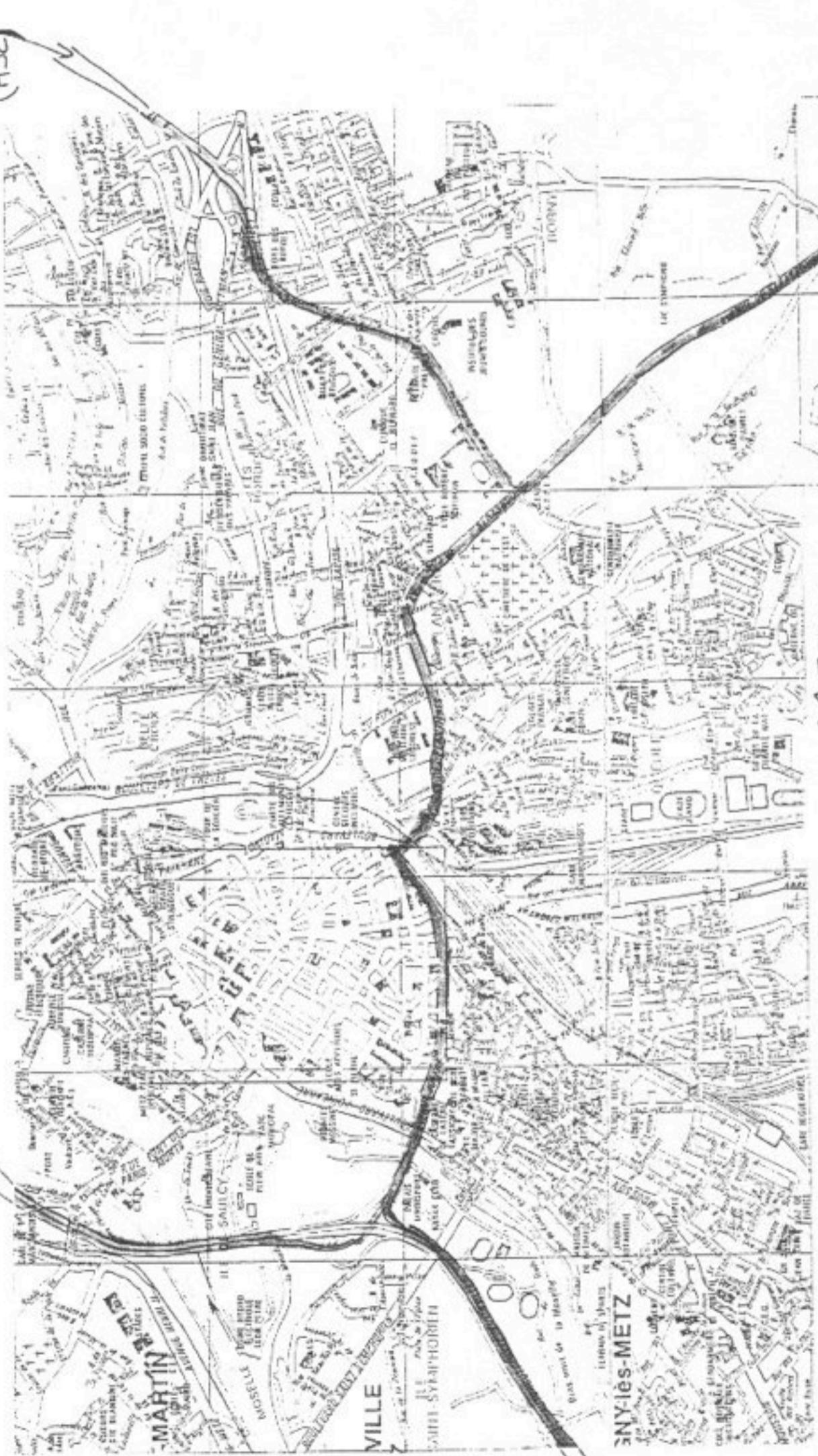
Maintenant place à la route...

Dans un premier temps; il faut prendre la direction de METZ. Ci-dessous vous trouverez une carte avec la ville de METZ ainsi que Courcelles/nied (entouré).



Une fois arrivé à METZ je vous laisse consulter cette carte qui sera beaucoup plus utile que de longues explications. Une dernière chose, l'exposition se tient dans la salle des fêtes qui se trouve sur votre droite environ 200 mètres après le panneau <Courcelles/Nied>. Un parking est à votre disposition juste au-dessus.

Vous Venez de PARIS ; Chalons / MARNE ...  
 Vous Venez de SAINT-AVOULD...  
 (A32)



METZ

Vous Venez de NANCY (A31)

VERS STRASBOURG  
 LA GAMME AU BOIS  
 ARS - LAQUENOIX  
 Courcelles  
 SUR NIED

# Internet et le MSX

Depuis peu, le MSX fait parler de lui sur Internet. Formidable me direz-vous, mais qu'est-ce qu'Internet et comment s'y connecter ? Et bien, Internet est un réseau international (INTERNational NETwork) crée aux USA par la Défense Américaine il y a déjà pas mal de temps. Aujourd'hui, quasiment tous les pays y ont accès. La plupart des facultés et écoles d'informatique y sont reliées, ainsi que les grosses entreprises et institutions gouvernementales. Le nombre de personnes ayant accès à Internet aujourd'hui est estimé à plus de 50 millions, et ce chiffre ne cesse d'augmenter.

## Pour avoir un accès à Internet, trois solutions :

### 1) Faire des études:

<u>Avantages:</u>	Beaucoup de temps libre (dans un premier temps). C'est gratuit !
<u>Inconvénients:</u>	Ca ne dure pas longtemps (5 ans au maximum), à moins de redoubler exprès.

### 2) Avoir un compte Internet pour son travail:

<u>Avantages:</u>	C'est aussi gratuit.
<u>Inconvénients:</u>	Mais quasiment impossible en France... Il faut travailler.

### 3) S'abonner soi-même à Internet:

<u>Avantages:</u>	On fait ce que l'on veut.
<u>Inconvénients:</u>	C'est vraiment loin d'être gratuit (je connais un certain Martial B. qui n'arrête pas de râler à ce sujet...) On n'a pas accès à tous les services, tels que les Newsgroups ou Irc.

Actuellement, il doit y avoir en France environ une dizaine de MSXiens actifs connectés sous Internet. Bien sûr, la situation n'est pas la même aux Pays-Bas où on ne compte plus les inscrits à la Mailing-List et au Newsgroup MSX. Ca y est, j'emploie à nouveaux des termes incompréhensibles ! Quelques éclaircissements :

### **-Mailing-List MSX -**

Une mailing liste, c'est comme un centre de tri postal un peu particulier qui renvoie chaque lettre qu'il reçoit à chacun de ses abonnés. Cela permet d'échanger des opinions, de demander des renseignements, etc. entre personnes ayant un même intérêt. Notez que les lettres peuvent être des paquets : il est possible de diffuser des programmes, fichiers et images par ce moyen. Il existe pour l'instant une seule Mailing-List dédiée au MSX. Pour vous y abonner, il vous suffit d'envoyer la lettre suivante :

*Subject: HELP à l'adresse : [msx-request@stack.urc.tue.nl](mailto:msx-request@stack.urc.tue.nl)*

Vous recevrez peu de temps après, un descriptif complet de la liste des opérations possibles, et de ce qu'il faut faire pour s'abonner. Cette liste est très active (de 3 à 10 messages par jour). Bien sur on y croise beaucoup de hollandais (le .nl à la fin de l'adresse signifie NetherLands), mais aussi des Suédois, des Français, des Japonais, des Espagnols, des Brésiliens, des Chiliens, et même des Russes !!

### **- Newsgroup MSX -**

Un Newsgroup reprend un peu le principe des Mailing-List, mais il est beaucoup plus pratique. Par exemple, avec une Mailing-List, vous ne pouvez pas décider des articles que vous voulez lire ou non, ce qui est très gênant lorsque vous payez vos communications Internet et que vous recevez 100 Ko de fichiers inutiles.

Pour l'instant, il y a un Newsgroup MSX accessible en France : alt.comp.msx, qui n'est pas très actif pour l'instant, car un peu récent.

A noter également le vieux Newsgroup CP/M américain composé cpm, toujours très fréquenté de nos jours.

Si ces Newsgroup ne sont pas accessibles sur votre machine, adressez-vous à votre Super-User ou à la compagnie qui vous loue l'accès Internet.

### **- Sites FTP MSX -**

Un site FTP est une machine sur laquelle sont stockés des programmes accessibles en lecture au monde entier. Il est aussi possible de mettre sur ces sites des programmes de sa création pour les diffuser (après approbation du responsable du site). Les sites FTP MSX existant actuellement sont :

<ftp://nic.funet.fi/pub/msx>

Le site ftp MSX. On y trouve les dernières versions de l'émulateur MSX PC, Amiga et Unix, les démos et programmes sharewares, des documentations en tout genre, des utilitaires, des images, etc...

<ftp://riaph.irkutsk.su/pub/msx>

Ce site FTP situé à Irkoutsk est géré par un sympathique Russe (Oleg TITOV). Les communications sont lentes, mais ça marche ! On y trouve surtout des jeux pour l'instant.

<ftp://saitama-u.ac.jp/pub/msx>

Ce site japonais est en fait un "miroir", une copie des deux sites susnommés, mais peut-être qu'il y aura du nouveau bientôt (les japonais sont paradoxalement un peu en retard sur Internet).

### **- Serveurs Mosaic MSX -**

Ces serveurs s'apparentent un peu à un serveur Minitel. Tout s'opère à la souris, en cliquant sur les fichiers à lire ou à importer. Très pratique et souvent très joli. Il en existe deux pour l'instant :

<http://www.stack.urc.tue.nl/-wiebe>

Page tenue par Wiebe Weikamp. Je ne sais pas exactement ce qu'elle contient car je n'ai pas pu m'y connecter pour cause de réparations...

<http://www.cs.umd.edu/users/fms/MSX>

Page tenue par Marat Fayzulin, dernier défenseur du MSX aux USA. Marat est un vrai passionné puisqu'il a réalisé à lui tout seul un émulateur MSX 2 sous UNIX, disponible, ainsi que de nombreuses docs MSX, sur cette page très soignée (on peut voir sa photo et un superbe logo MSX).

### **- Internet sur MSX ?? -**

Ce n'est malheureusement pas possible pour l'instant, mais je sais que des personnes aux USA postent des messages dans des Newsgroups à partir de machines CP/M. En adaptant ces programmes, on pourrait donc le faire depuis un MSX. Un serveur de type Mosaic serait toutefois très dur à réaliser, à cause de l'importante interface graphique et de la place mémoire qu'il occupe.

En conclusion, on peut dire que le MSX devient de plus en plus populaire sur Internet en ce moment. Les nouveaux sites FTP et pages Mosaic créés récemment, l'activité de la Mailing-list, les échanges internationaux d'informations MSX, etc., sont de bonne augure pour notre standard préféré !

Il m'est malheureusement impossible de décrire précisément les opérations nécessaires (commandes à taper, etc.) pour utiliser ces services MSX, car elles varient d'une machine à l'autre, d'un système d'exploitation à l'autre. Toutefois, si vous avez des problèmes, n'hésitez pas à me contacter, par Mail ([laurent.halter@scinfo.u-nancy.fr](mailto:laurent.halter@scinfo.u-nancy.fr)) ou par courrier-téléphone (Laurent HALTER, 4 Eigenthal, 57 870 WALSCHEID, Tél. 87 03 76 31

NOLDAS

# POWER MSX, LA BOUQUETTE

## - IMPORTATION DE LOGICIELS ORIGINAUX -

VIDEO TENDINE 2	UTILITAIRE VIDEO	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	50 F
FRANTIC	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
RICK DANGEROUS 1	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	50 F
RICK DANGEROUS 2	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	50 F
RICK DANGEROUS 1 et 2	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	2*720K	75 F
DIX	CLONE DE TETRIS	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
BOZO'S BIG ADVZENTURE	ARCADE/AVENTURE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
MEGADOOM	SPACE ARCADE	MSX2+ et T.R	2*720K	100 F
MOONBLASTER V1.3	EDITEUR MUSIQUE	MSX2, 2+ et T.R	3*720K	225 F
COLUMBUS (384 KB)	GRAPHIQUE	MSX2+ et T.R	1*720K	125 F
TROXX	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
PUMPKIN ADVENTURE 2	ARCADE/AVENTURE	MSX2, 2+ et T.R	4*720K	200 F
THE GRAT GIANNA SISTER	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	100 F
3 SQUARE	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	50 F
TEACHERS TERROR	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	75 F
TROJKA	CLONE DE TETRIS	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	50 F
ALADIN V 1.55 (512KB)	P.A.O.	MSX2, 2+ et T.R	1*720K+CRT	300 F
BLACK CYCLON	SPACE ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	250 F
PIXESS	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	2*720K	125 F
NOT AGAIN !	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
LOGI-BAL	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	100 F
BLADE LORDS	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	175 F
EGGBERT	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	100 F
AUDI WAVE # 3	MUSIC DISK	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	35 F
METAL LIMIT	DEMO JOUABLE	MSX2, 2+ et T.R	3*720K	70 F
I LOVE YOU	SEXY GAME	MSX2+ et T.R	2*720K	50 F
OLYMPUS	UTILITAIRE VIDEO	MSX2+ et T.R	1*720K	100 F
CYTRON	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*360K	175 F
SHUFFLE PUCK	ARCADE	MSX T.R	1*720K	50 F
SHUFFLE PUCK	ARCADE	MSX2,2+	1*720K	50 F
CONTRUCTION CRAZE	CLONE SIM CITY	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
PSYCHO BALL	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	125 F
MSX2 BASE	DATA BASE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	350 F
SOLID SNAIL	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	125 F
BET YOUR LIFE	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	2*360K	100 F
DOMINO V 2.00	UTILITAIRE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F
RETALIATOR	SPACE ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	200 F
DUCK TALES	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	125 F
FRAY ENGLISH PACTH	PATCH DISK	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	50 F
AGE 8 V 1.01	GRAPHIQUE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	150 F
CIRCUIT DESIGNER	UTILITAIRE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	200 F
TRAX PLAYER (256KB)	UTILITAIRE M.M	MSX2, 2+ et T.R	3*720K	100 F
SAMPBOX V 4.4 MACRO	UTILITAIRE M.M	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	125 F
THE WITCH'S REVENGE	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	3*720K	200 F
ZESLAG	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	2*720K	150 F

VELDSLAG	GAME STRATEGY	MSX2, 2+ et T.R	2*720K	150 F
ZONE TERRA	SPACE ARCADE	MSX T.R	1*720K	175 F
SCREEN 11 DESIGNER	GRAPHIQUE	MSX2+ et T.R	1*720K	120 F
STREET SNATCH	COMBAT ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	125 F
CACHE GAMES	GAMES UTILITAIRE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	50 F
TED VERSION ITALIENNE	T. DE TEXTE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	75 F
XAK 3 EN ITALIEN	ARCADE AVENTURE	MSX2, 2+ et T.R	6*720K	75 F
FRAY EN ITALIEN	ARCADE AVENTURE	MSX2, 2+ et T.R	7*720K	75 F
I LOVE 2	SEXY GAME	MSX2+ et T.R	2*720K	100 F
SEXI PUZZLE	SEXY GAME	MSX2+ et T.R	1*720K	50 F
OLYMPUS 2 (DOS.2 & 1Mb)	UTILITAIRE VIDEO	MSX2+ et T.R	1*720K	125 F
BABEL, THE ... MEGABLOCKS'	ARCADE	MSX2, 2+ et T.R	1*720K	100 F

### - IMPORTATION DE MATERIEL MSX -

CABLE IMPRIMANTE CENTRONIC-MSX 1 METRE	100 F
CABLE IMPRIMANTE CENTRONIC-MSX 2 METRES	125 F
CABLE IMPRIMANTE CENTRONIC-MSX 3 METRES	150 F
RUBAN IMPRIMANTE MSX (VW0030 / NMS1431)	60 F
RUBAN IMPRIMANTE MSX (VW0020)	60 F
CABLE SCART (SONY 700 / PANASONIC MSX2+ / T.R)	50 F
CARTE MUSICALE COVOX (AVEC MANUEL ET LOGICIELS)	125 F
KIT POUR ENCRER RUBANS IMPRIMANTE	250 F

### - POWER MSX -

POWER MSX # 1 à 4 sont encore disponible au prix de 25 F le numéro pour la France.

### - LOCATION DE JEUX ORIGINAUX -

Pour emprunter un logiciel de la liste ci-dessous, téléphonez pour savoir si le titre souhaité est disponible. Si c'est le cas envoyez-nous un chèque de caution de 200 FF que nous garderons le temps de votre emprunt, ainsi que 25 F qui couvriront les frais d'envoi et qui permettront de garnir un peu plus notre liste... Vous devrez nous le retourner dans un délai de 3 semaines, le cachet de la poste faisant foi.. Vous ne pouvez louer qu'un seul logiciel à la fois.

*Note: Le chèque de caution ne sera encaissé qu'en cas de détérioration du matériel. Je compte donc sur vous pour en prendre soin !!*

Cartouche : FINAL ZONE, NEMESIS 2, PENGOUTIN ADVENTURE, DUNKSHOT, RASTAN SAGA, HYDLIDE 2, QUIMPL, USAS, F1 SPIRIT, VAMPIRE KILLER, DUNKSHOT, KUNG FU 2, KING'S VALLEY 1, SUPER COBRA, GOONIES, SKY JAGUAR, SOCCER, BATTLE OF PENGUS, KONAMI'S GOLF, METAL GEAR.

Disquette : THE GAME COLLECTION 1 & 2, METAL LIMIT, TROJKA, RICK DANGEROUS 2, HIBRID, L'AFFAIRE, REGATE, MACADUM BUMPER, VIDEO TENDINE 2, PIXESS, 3 SUARE, NOT AGAIN, EGGBERT, SHUFFLE PUCK (T.R), CHEESE 2, I LOVE YOU (MSX2+), I LOVE 2 (MSX2+), SEXY PUZZLE (MSX2+), ROBY DISK MAGAZINE # 6 / 7 / 8, MSX BRIGADE # 1 & 2, FAST WAY, GAME POWER # 2 / 3 / 4, SCREEN 11 DESIGNER, BABEL; THE NEW MEGABLOCKS'.

Sur demande nous pouvons vous envoyer la liste des logiciels "domaine public" ainsi que la liste des livres et magazines MSX qui sont à la location.

# FUC + IOD = ABYSS

Comme nous vous l'avions annoncé, les groupes FUC et IOD se sont regroupés pour former ABYSS. Voilà donc l'interview d'IOD. Pour ce qui est du groupe FUC vous pouvez vous référer au numéro 3 et faire la liaison des deux pour avoir le groupe ABYSS au complet.

## Comment vous est venue l'idée de créer le groupe ?

En fait, c'est après l'exposition de Zandvoort en 1990. A l'époque, nous n'étions que Joël et moi. Sur le chemin du retour, on a discuté de ce qui était présenté. On s'est dit que l'on était capable de faire aussi bien que ce que l'on avait vu à l'expo et nous avons décidé de faire des démos (dont METAL LIMIT) et de fonder IOD. Peu de temps après, Jean Yves que nous connaissions déjà grâce au club MSX de notre région s'est joint à nous. Rob m'a contacté peu après Zandvoort 91 suite à une annonce dans le journal et il a rejoint le groupe le mois suivant. A l'époque, nous n'avions pas encore de musicien et nous devions utiliser les musiques d'autres groupes. Nous avons rencontré Danilo à Zandvoort 92. Il tenait un stand avec le club dont il fait partie en Italie (FREESOFT). Nous lui avons proposé de faire des musiques pour nous et il a tout de suite accepté. Philippe nous a contacté peu de temps après grâce à un ami commun. Quant à Patrice, il était à la même école que moi. Il avait juste un PC. Un jour, je lui ai montré ce que nous faisons. Il faut croire que cela lui a plus car il a acheté un Turbo R et s'est mis à la programmation.

## Qui fait quoi ?

**Joël VERDONCK, Belge : MUNBLY**

Fonction : Programmeur et graphiste

Age : 24 ans

Profession : Il vient de terminer ses études d'ingénieur et travaille pour l'instant dans une société informatique spécialisée dans le domaine médical.

**Rob VAN DEN BRAGT, Hollandais : SPOOKY**

Fonction : Graphiste

Age : 20 ans

Profession : Etudiant en animation graphique.

**Danilo DANISI, Italien : DANDAN**

Fonction : Musicien

Age : 21 ans

Profession : Etudiant dans une école relative aux arts.

**Jean-Yves CELIS, Belge : Dr RAY**

Fonction : Programmeur

Age : 20 ans

Profession : Etudiant ingénieur industriel.

**Philippe BEZON, Français : LOOPING**

Fonction : Graphiste et musicien

Age : 23 ans

Profession : Travaille dans un magasin de produits Japonais du côté de Nîmes.

**Olivier HUSTIN, Belge : MAGGOO**

Fonction : Programmeur

Age : 22 ans

Profession : Etudiant en informatique.

**Patrice VERSTICHEL, Belge : SKWEEKY**

Fonction : Programmeur

Age : 23 ans

Profession : Etudiant en informatique le soir, mais il a aussi un travail de maintenance informatique le jour.

**Quelles sont vos réalisations ?**

A part quelques petites démos publiées dans les Dragon disk et Picture disk, nous avons réalisé METAL LIMIT et AUDIO WAVE # 3.

**Avec quels matos tournez-vous ?**

Joël a un SONY HB 700 transformé en 2+, 7 Mhz, Music Module et SCC. Il travaille aussi beaucoup sur son PC 486 DX 2 sur lequel il fait quelques utilitaires pour nous. (Il fait plein de routines pour travailler avec des images au format MSX en C).

Jean Yves a un vieux Philips 8235 tout pourri et une FM-PAC !! Il a aussi un Atari 520 ST et un PC 386 DX 40.

Rob a un 8235 transformé en 2+ avec drive 720K, une FM-PAC, un Music Module, Mapper externe 512 Kb et une SCC. Il dessine beaucoup sur Amiga 2000 et sur son PC avec 3D Studio.

Danilo a un 8280 modifié en 2+, un Music Module, une FM-PAC, un séquenceur MIDI et bientôt le MOONSOUND. Je crois qu'il aura bientôt un MAC pour ses études.

Patrice a un Turbo R, un disque dur 40 Mo et un Music Module. Il a aussi un PC 386 DX 40 avec CD-ROM, streamer, scanner...

Philippe a un Panasonic MSX2+ et un Music Module. Il compte bientôt acheter un Turbo R ainsi que le MOONSOUND et le GRAPHIC 9000. Il a aussi un Amiga et pleins de consoles.

Moi, j'ai un Turbo R, Music Module, Sram-DISK (cartouche ramdisk sauvegardes), un Philips 8255 transformé en 2+, 256 Kb interne, une FM-PAK, un mapper externe de 512 Kb et une SCC. J'ai également un Amiga 500 et un PC 386 DX 40.

### *Cela vous prend-t-il beaucoup de temps ?*

En fait, ça dépend... de la personne et de la période. Avant les expos comme Tilburg, nous ne faisons presque plus que ça. On sèche les cours, on ne dort plus et on mange n'importe quand. Le reste du temps, on a une activité normale. Il arrive même que l'on reste plus d'un mois sans toucher un ordinateur lorsqu'on en a vraiment marre.

### *Vous voyez-vous souvent ?*

Jean Yves, Patrice, Joël et moi nous nous voyons souvent car nous habitons la même ville. En général, nous voyons Rob et les membres du FUC tous les 2 mois, parfois plus, parfois moins ! Hélas c'est plus dur pour Philippe et Danilo qui habitent beaucoup plus loin et avec qui on est contraint de communiquer par courrier. En fait, les seules fois où on a eu l'occasion de les voir, c'est durant les périodes d'expositions où nous nous regroupons tous quelques jours. La structure du groupe nous fait beaucoup voyager, une fois en France, aux Pays-Bas, en Belgique. Et comme nous venons de nous associer avec FUC pour nos prochains jeux, ça va être encore pire... Mais en général, c'est plutôt sympa.

### *Avez vous des projets pour TILBURG 95 ?*

Nous espérons pouvoir terminer M-KID pour cette expo (vu le retard actuel, c'est peu probable mais on va essayer d'avoir une version jouable à présenter).

### *As-tu un scoop pour POWER MSX ?*

Oui, plusieurs même... Nous devrions publier une version de M-KID pour le GRAPHIC 9000 dès que possible. Nous avons commencé un R.P.G. qui s'appellera probablement PROPHECY. Il y aura certainement un MUSIC DISK. Une version PC de PROPHECY est envisagée. Quelques démos IOD devraient être publiées dans divers disk magazines dans le courant de l'année. Une petite démo PC devrait également voir le jour ainsi que divers utilitaires MSX mais tournant sur PC. J'avais aussi un projet de DEMO MAKER mais vu le travail que nous avons pour l'instant, ce sera pour (beaucoup) plus tard.

J'ai un conseil particulier à donner à tous les MSXiens : Il est grand temps qu'ils se procurent le Graphic 9000. Tout d'abord parce qu'il n'est pas trop cher vu les capacités de cette carte mais en plus, il est probable que les groupes restant sur MSX passent tous au développement sur celui-ci. Le standard doit évoluer et la configuration minimum qui était jusqu'alors utilisée devient insuffisante si l'on veut proposer des programmes de qualité comparable à ce qui se fait sur d'autres machines. Les programmeurs ont beau repousser sans cesse les limites du MSX, il est de plus en plus évident qu'ils ne pourront procéder de la sorte indéfiniment. Par exemple, pour le développement de M-KID, nous avons buté sans cesse sur des problèmes imputables aux limites du V9958 (nombres de sprites, vitesse des fonctions copy...) Tous ces problèmes ne se poseront plus avec le V9990. On peut se concentrer sur le jeu lui-même et non sur tous les problèmes que nous aurons à résoudre lors de son développement. Il est probable qu'après M-KID et PROPHECY, toutes nos futures productions nécessiteront le GRAPHIC 9000.

POWER MSX remercie Olivier HUSTIN qui a bien voulu répondre à nos questions.

## ANNONCES

Vds slot expander Cartridge (MSX2) : 500 FF, Memory Mapper 1 Mo : 700 FF et 1 manette infrarouge : 200 FF.

**M. HALLIER Frédéric**  
Doumely-Begny  
08220 Chaumont-Porcien  
Tél : 24 - 72 - 24 - 96

Vds Philips 8250 avec lecteur neuf + 1 FM-PAK : 1500 FF, Philips 8250 avec lecteur neuf, transformé en 2+, 1 Mo de mémoire + 1 FM-PAK : 2500 FF, Moniteur Apple monochrome : 300 FF, Clavier Yamaha YK-20 : 1200 FF, Yamaha CX5M2 complet 1000 FF. Cherche clavier pour Sony HB 700F et échange jeux originaux, revues et livres MSX.

**M. SCHLOUPT Christophe**  
8, rue des capucines  
57530 Courcelles/Nied  
Tél : 87 - 64 - 52 - 60 le W-E.

Recherche façades pour Philips 8250 et récupère tout matériel MSX en panne.

**M. SCHLOUPT Pascal**  
14, place du Béarn  
57530 Courcelles / Nied  
Tél : 87 - 64 - 52 - 21.

## EXPOS MSX

Le 8 avril 1995 : TILBURG. N'hésitez pas à y aller; C'est la plus grande exposition MSX.

Le 30 avril 1995 : COURCELLES/NIED.

Le 20 mai 1995 : RUNGIS. Exposition organisée par MSX-IDF qui n'a pas l'importance de Tilburg, mais vous aurez le temps de discuter...

## GREETINGS

CAP-MSX ET MSX-IDF  
MIRI SOFTWARE  
HUNTIX SOFTWARE  
BINTZ JEAN  
HUSTIN OLIVIER  
NEXUS  
SNATCHER  
PACHA  
NOLDAS  
FRED  
COBRA SOFTWARE  
MSX CLUB GHQ  
GNOSYS  
BENOIT MARTIAL  
JIPE

POWER  
MSX  
G

Numéro spécial pour fêter les 1 an de POWER MSX. Au programme :

- SOLUTION DE CONSTRUCTION CRAZE -
- COURS D'ASSEMBLEUR # 3 -
- UN ARTICLE SUR LE MSX AU BRESIL -
- TEST DE LA CARTE COVOX -
- LES JEUX -
- LES DEMOS -
- LES NEWS -
- TILBURG 95 -

....



# DEMOS



## - SCROLL DISGUIATO -

### **MIRI SOFTWARE 1994 / 1DF / MSX2+**

Cette disquette comporte une série d'images en screen 12 spécifique au VDP 9958. Elles représentent des chanteurs des 4 coins du monde...et bien sûr d'Italie. Il m'a semblé reconnaître le chanteur d'INXS mais je ne puis le confirmer. Je passe vite fait sur cette disquette aux digits agréables mais n'a rien d'exceptionnelle. Je vous invite plutôt à lire le test de Album digital in screen 12 dont le contenu vous plaira davantage, j'en suis convaincu...

## - VISI INEDITI -

### **MIRI SOFTWARE 1994 / 1DF / MSX2+**

Visi Inéditi est un slide show d'images digitalisées pour MSX2+ et Turbo R. Ces images représentent des visages de belles femmes qui vous invitent pour la plupart au plaisir des sens... Ces images sont d'assez bonne facture, et vous invitent à passer d'agréable moment, d'autant plus que vous pourrez voir Julia Roberts. Mais, vous l'oublierez très vite car cette disquette ne présente que peu d'intérêts !!

## - ALBUM DIGITALE IN SCREEN 12 -

### **MIRI SOFTWARE 1994 / 1DF / MSX2+**

Cette disquette est en fait le catalogue des Albums-disks réalisés pour MSX2+ par l'Italien MIRI SOFTWARE.

On y trouve 10 disks contenant des digits de poissons tropicaux (cf. Power MSX # 1), des digits de caricatures, des digits X et autres...

L'intérêt de cette disquette est bien sûr son aspect catalogue. Il permet à chacun de faire son choix et de commander le ou les disks-digits désirés.

### **Ci joint l'adresse de la personne s'occupant de cette compilation:**

QUERZOLI Bruno - Via Indipendenza, 44 - 40018 S.PIETRO IN CASALE BO. - ITALIE.

## - AERIAL -

### **AERIOFERO 1994 / STEREO / 1DF / MSX2**

Aérial est la première production de l'association de membres qui émanent de groupes différents tels qu'Airborne ou encore Twinsoft. On ne peut que saluer cette association car le résultat est excellent !!

Aérial est une démo musicale qui contient des morceaux très techno au son exceptionnellement pur. Un délice !! La présentation rappelle un peu celle que faisait FAC dans ses démos (chaîne hi-fi). Ici on a droit à une platine laser que l'on peut programmer comme une vraie... Allez-y gaiement et en avant pour 2 heures de musiques non-stop !!

De plus, pendant les musiques, l'écran se modifie et se pare d'un fond "fractal" comme dans Houz...

Dépêchez-vous de vous procurer cette démo car elle en vaut vraiment la peine et si le peuple en redemande -chose inévitable- les membres d'Aérioféro continueront à bosser ensemble...

Alors n'hésitez pas !!!

## - AIRBORNE CRYSTAL -

### **AIRBORNE 1994 / STEREO / 1DF / MSX2**

HOURRA !! Airborne m'a entendu et a exaucé mon vœu !!

Pourquoi ? Parce que ce coup-ci, ils nous ont pondu une superbe démo musicale qui offre une excellente qualité d'écoute. Je suis ravi car ce côté "technique" n'était pas leur fort ! Bravo pour cet effort !

Cette disquette comporte 17 musiques qui combleront tout le monde car on passe de la Dance à la Country en passant par des morceaux romantiques... Les reprises de chansons Dance sont fidèles aux originales et les autres valent le détour.

De plus, une petite nouveauté vient investir notre écran car on a droit, avant d'accéder au music player, à l'animation d'un dragon. On se demande ce que ça vient faire là...

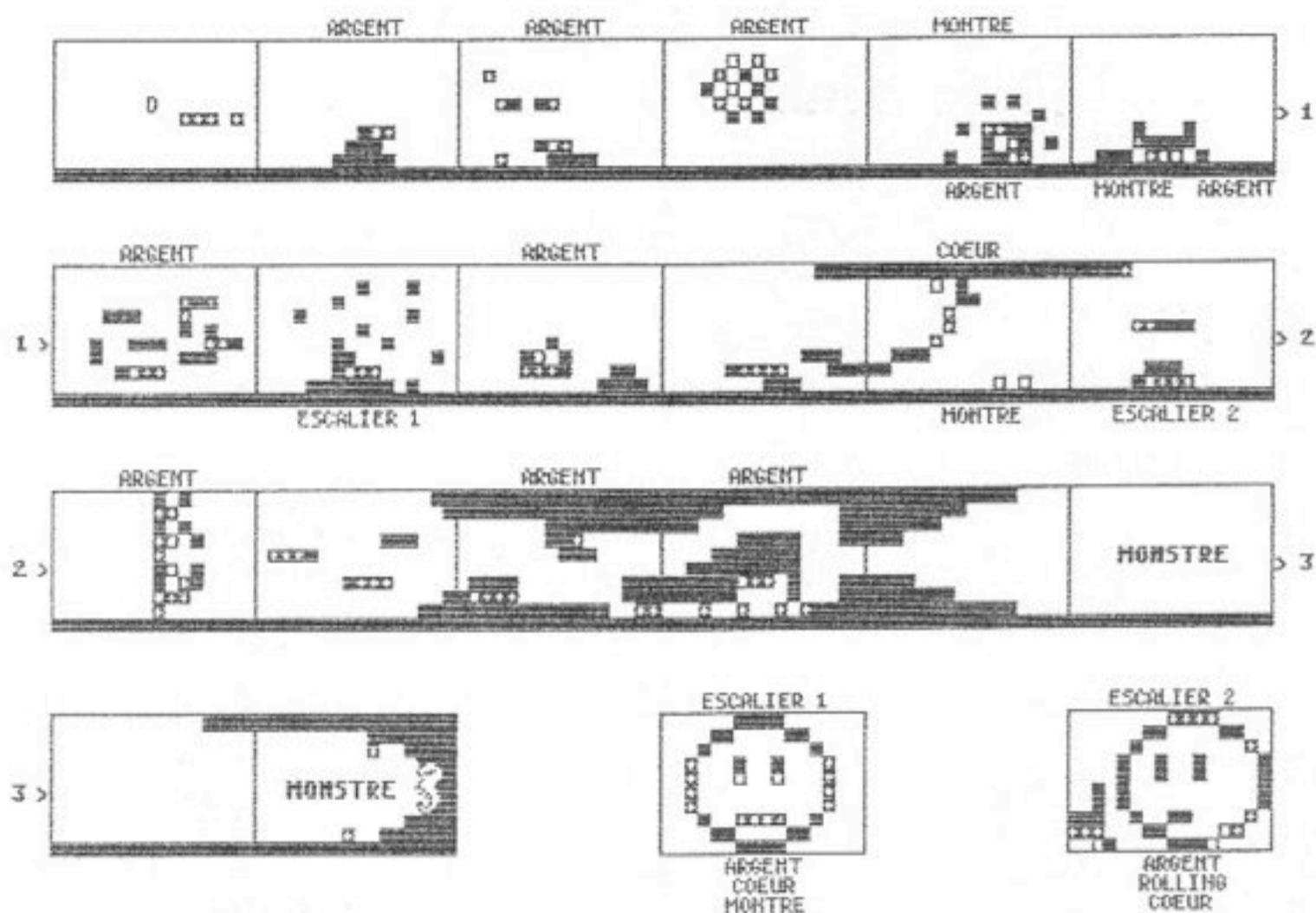
Quoi qu'il en soit, cela n'enlève rien au charme de cette démo très bien réalisée qui met en évidence -enfin !!- les capacités de ce groupe... Apparemment le travail avec Aérioféro a porté ses fruits... Tant mieux !!



**NEXUS**

# Mister GHOST

## STAGE 1



STAGE 1 : le monde de la surface.

Il y a des corbeaux (à réaction (multiples)), des espèces de chats (sauteurs) et des "flammes" bleues. Attention aux "termitières" impossibles à détruire.

Monstre 1 : une pierre tombale (peut-être la votre). Laissez les feuilles vertes (à détruire avec votre Protector) disparaître et placez-vous en bas, attendez l'apparition du monstre et appuyez sur SHIFT... jusqu'à ce que mort s'en suive.

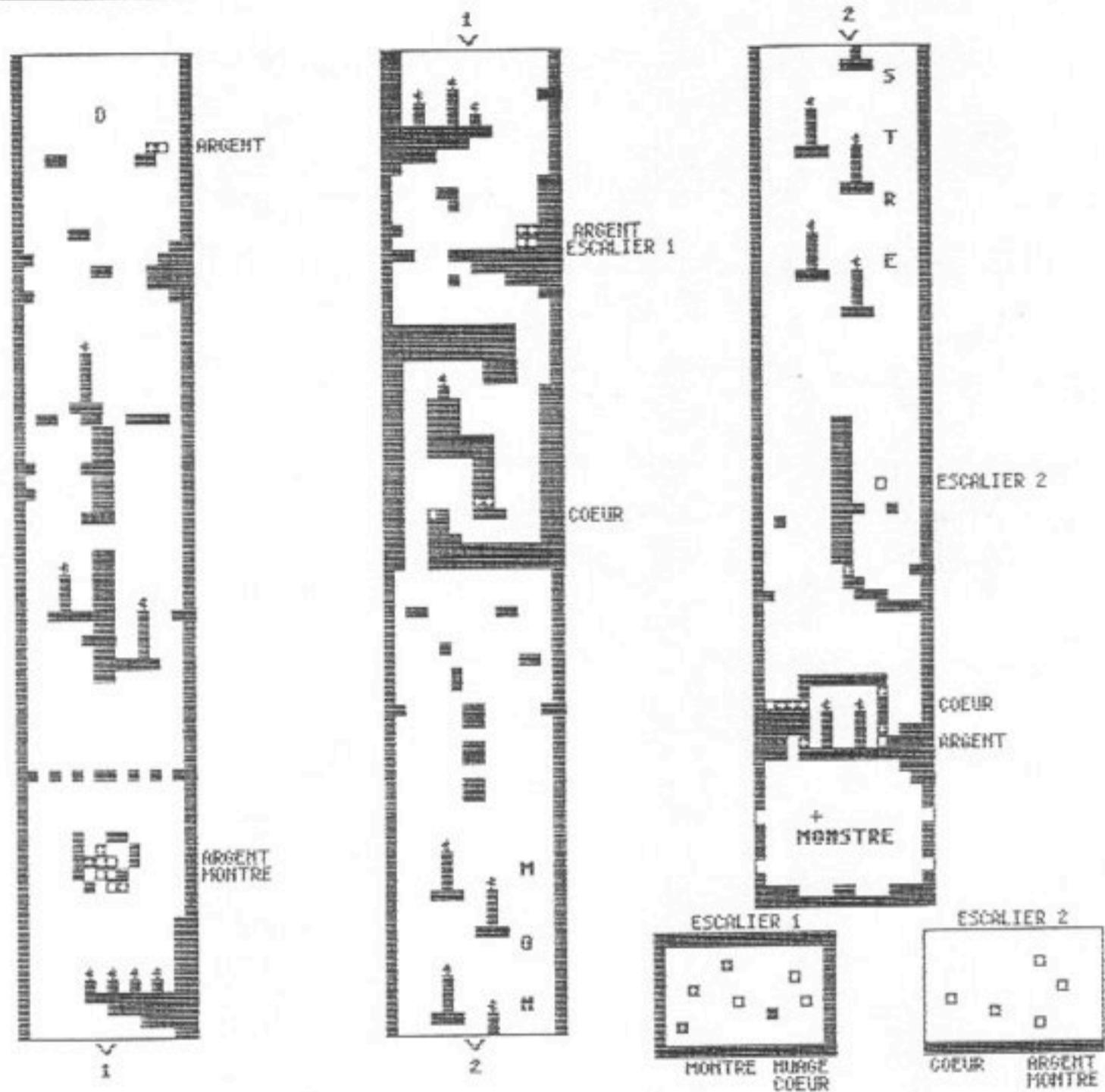
Monstre 2 : une tête de pierre. Seul point vulnérable : ses yeux. Placez-vous au dessus du bloc de pierre en bas et envoyez lui votre Protector ou des petits monstres en les attendant et en visant habilement. Ne vous approchez pas de trop près de la tête qui peut envoyer de plus gros projectiles !

Remarque : en général, le second monstre est plus fort et il a plus de vitalité que le premier (je vous raconte pas les deux derniers).

FR ED

# Mister GHOST

## STAGE 2



### STAGE 2 : le monde sous-terrein

Vous croiserez des monstres étranges, faites attention aux "gargouilles" et aux bougies (petites ou grandes). Et surtout, gare à l'écrasement !!!

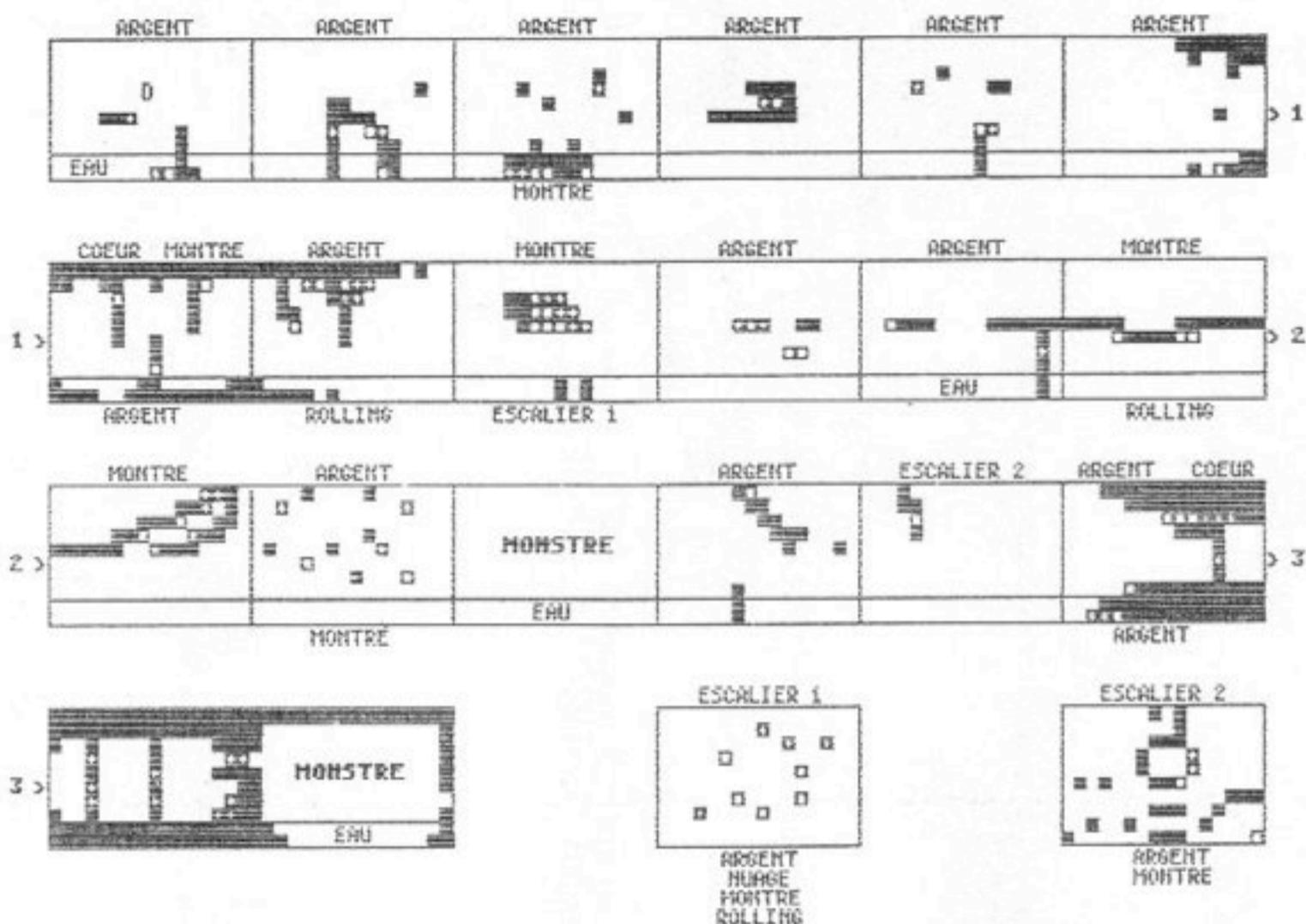
Monstre 1 : en fait, ce sont des "flammes" jaunes et rouges. Quand vous les aurez toutes éliminées, vous obtiendrez un second Protector.

Monstre 2 : un serpent (des cavernes). Placez-vous à l'endroit indiqué sur le plan par une croix (le dos du héros dirigé vers le mur gauche (si, si)). Attention, s'il arrive à vous prendre (qu'il soit mort ou vif), il peut vous écraser comme une punaise contre le paroi. Prudence !

FR ED

# Mister GHOST

## STAGE 3



STAGE 3 : le monde de glace.

Vous pouvez aller sous l'eau et y rester aussi longtemps que cela vous plaira. Vous devez appuyez continuellement sur la touche Curseur Bas sinon Mr GHOST remonte. Concernant les petits monstres, il y a des oursins, des fleurs flottantes et des tortues particulièrement rapides.

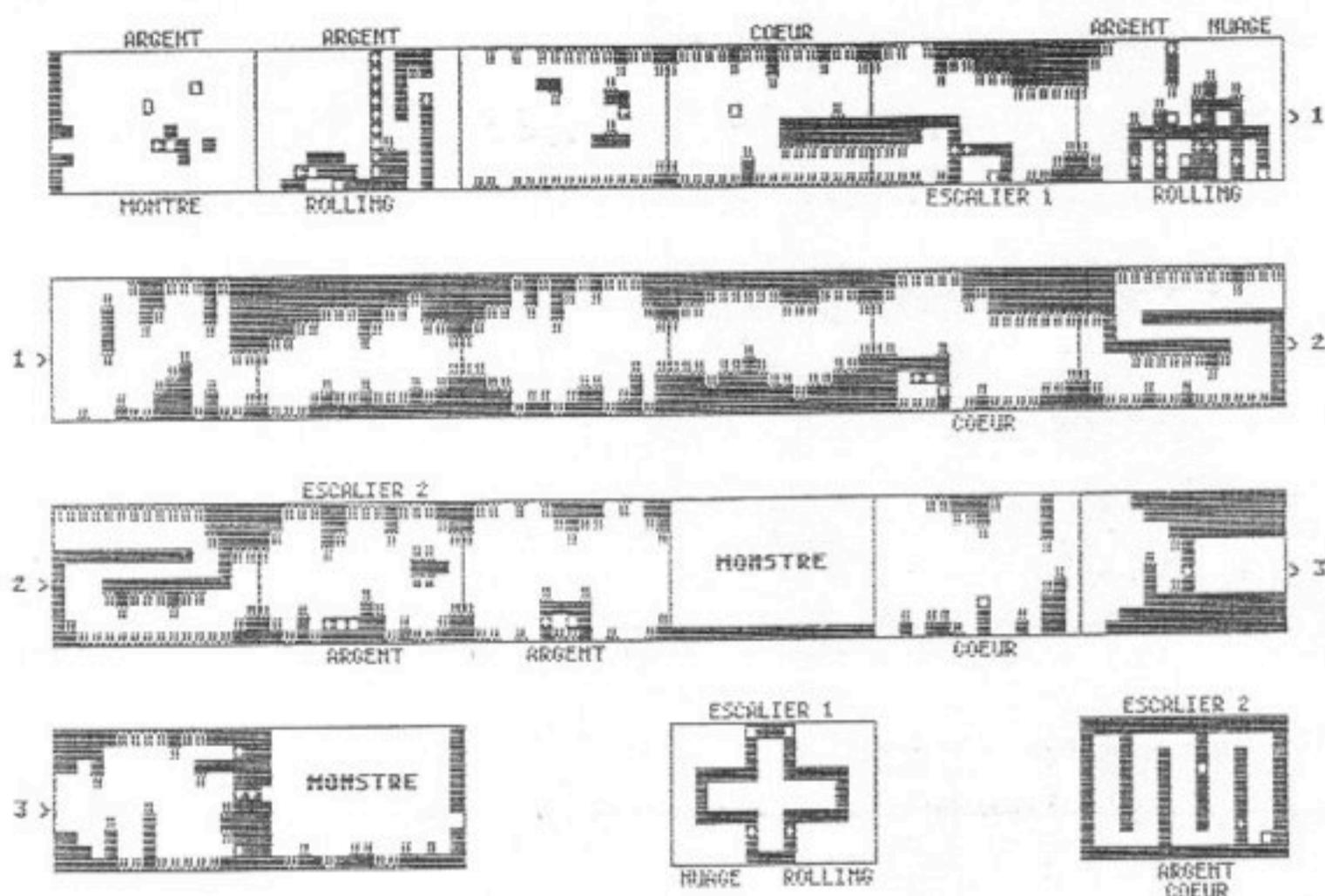
Monstre 1 : un poisson. Il lance beaucoup de projectiles, heureusement, il ne sait pas viser. Touchez-le grace à vos Protectors ou avec SHIFT quand il se tient debout sur sa queue et quand il avance à reculons. Cette grosse sardine ne fera pas long feu. Vous la mettrez vite en boîte ?

Monstre 2 : un énorme oursin (sauteur). Le problème est que vous ne devez pas le toucher (il pique), utilisez SHIFT pour vos déplacements. Vous utiliserez donc vos petits Protectors mais c'est long : pour lui enlevé un point de LIFE, il faut le toucher trois fois. Quand cet oursin géant n'a plus qu'un point de vitalité, utilisez SHIFT à condition qu'il vous reste au moins deux points de LIFE. Ce monstre est coriace mais ce n'est rien à côté des deux derniers...

FR. ED

# Mister GHOST

## STAGE 4



STAGE 4 : la grotte.

De drôle de monstre pour cette quatrième étape : araignées et "hommes" des cavernes. En plus, des stalactites tombent sur vous sans prévenir ou presque !

Vous constaterez qu'il n'y a pas beaucoup d'objets, c'est les mêmes ou ils ne servent à rien !

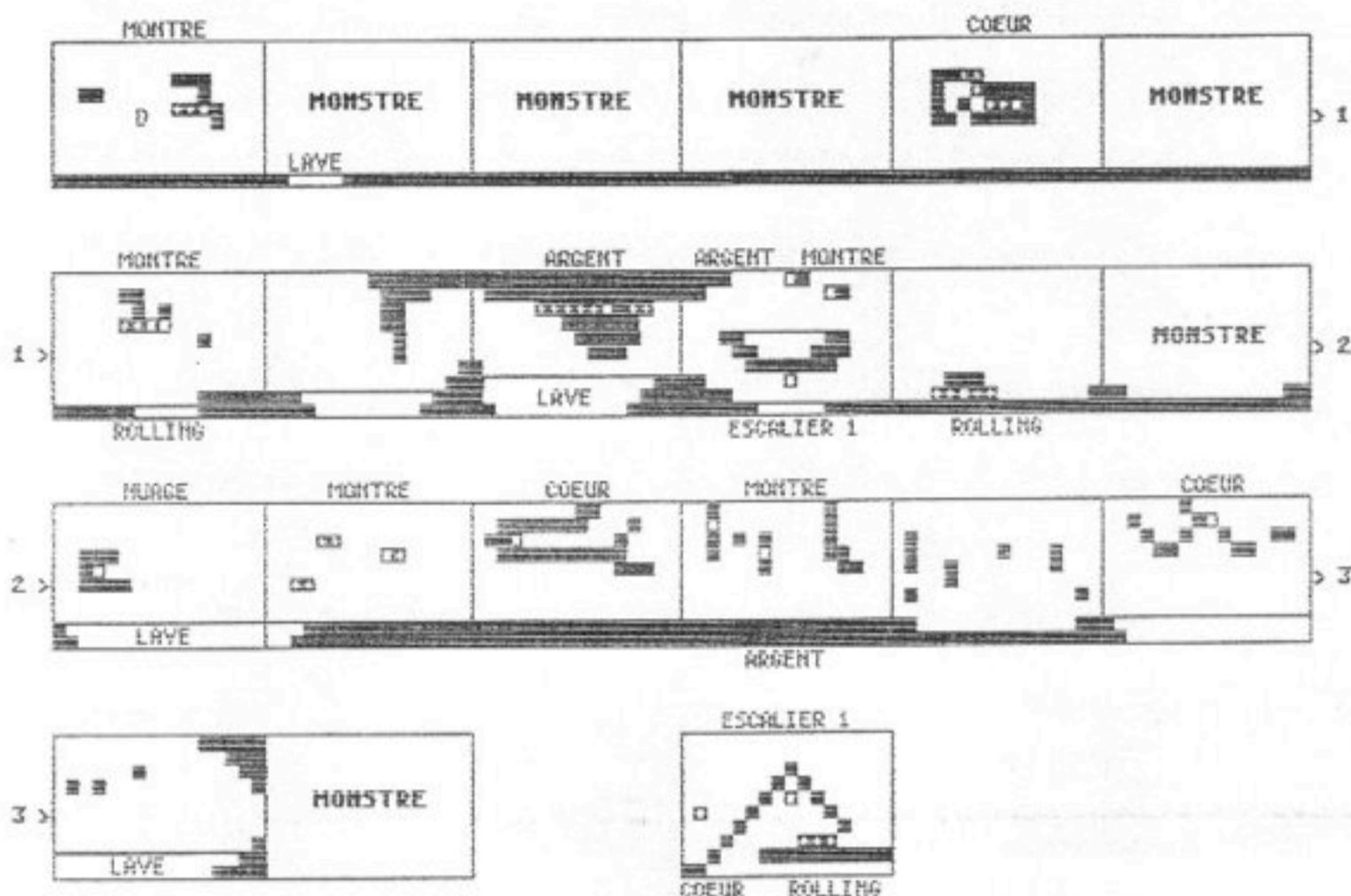
Monstre 1 : il s'agit de deux tortues préhistoriques à réaction (c'est comme je vous le dis), elles lancent des pointes et elles volent. Pour les toucher, attendez qu'elles soient au sol. On peut les repousser lorsqu'elles volent grâce à SHIFT. Elles sont plus dures à tuer que le second Monstre de ce Stage mais ce n'est pas impossible (heureusement), vous risquez d'être surpris la première fois où vous les rencontrerez ! Vous obtiendrez un troisième Protector après les avoir détruites.

Monstre 2 : la tarentule (*Lycosa tarentula*) géante. Elle lance des projectiles rouges et des aiguilles. Malgré cela, elle reste facile à tuer (par rapport au Stage précédent et aux deux derniers monstres).

FR  
ED

# Mister GHOST

## STAGE 5



STAGE 5 : le village et les pontes du volcan.

Les petits monstres sont rapides. Pour certains, il faut les toucher deux fois pour qu'il succombe. On sent bien que Mr GHOST se rapproche du but !!! Attention à la lave et à ce qui en sort... Un seul Escalier, les radins ?

Quatre grands Monstres et pratiquement à la suite (c'est de la folie) : ce sont des grands squelettes au cou extensible dont le seul point faible est la tête. Vous pouvez également les reposer grâce à SHIFT en leur tapant dans la poitrine. Attention quand ils disparaissent...

Monstre 5 : un escargot. Vous n'êtes pas près d'en manger un comme cela ? Il envoie des sortes de bulles (à têtes chercheuses) et on ne peut le toucher que lorsqu'il sort de sa coquille.

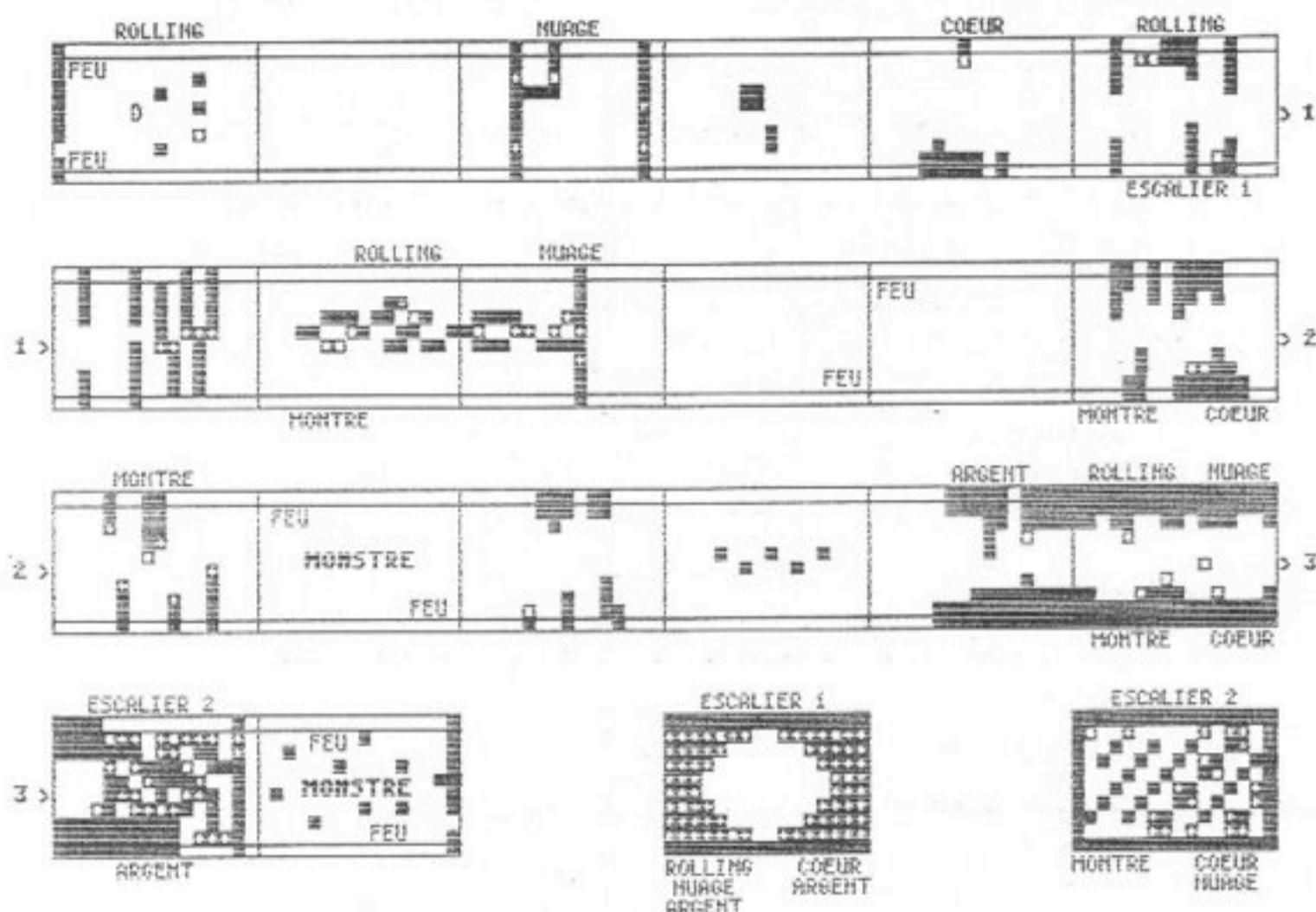
Monstre 6 : un fantôme. C'est un peu le frère à Mister GHOST mais en beaucoup plus grand. Il a également des Protectors qui s'affolent quand vous le touchez (dans les yeux avec vos Protectors) et dès qu'il perd un point de LIFE, il envoie des projectiles.

Un Stage très difficile mais par rapport au dernier et aux deux derniers monstres, c'est de la rigolade. Vraiment, je vous raconte pas !

FR. ED

# Mister GHOST

## STAGE 6



STAGE 6 : à l'intérieur du volcan.

Des hôtes étranges là aussi : tout feu, tout flamme !

Inutile d'aller dans les flammes. Passez rapidement les écrans sans bloc de pierre.

Monstre 1 : une tête volante protégée par des flammes touroyantes. Quand les flammes s'écartent, dirigez-vous rapidement vers la tête grâce à SHIFT et inversement. Avec un peu de chance, vous ne vous ferez pas toucher.

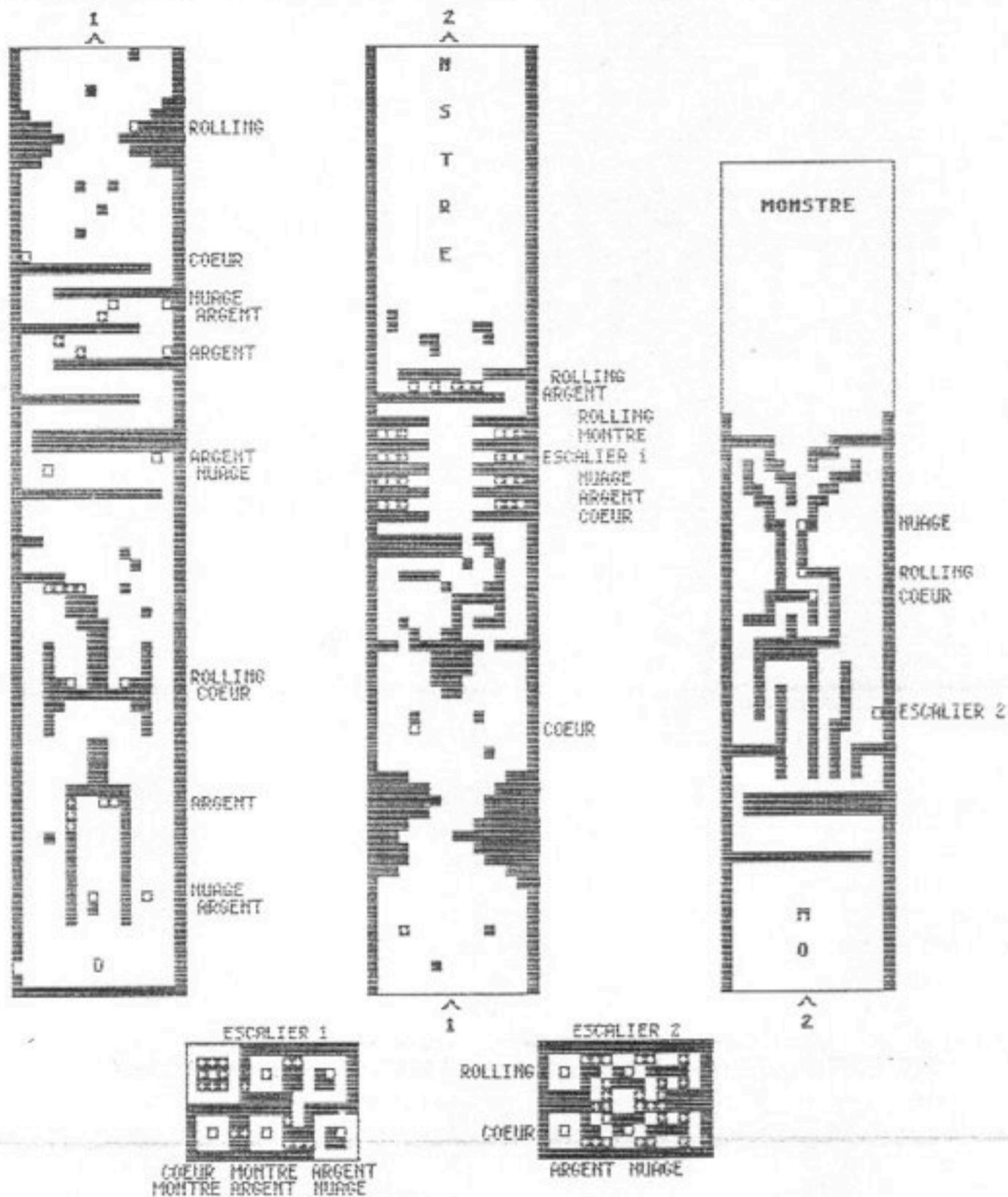
Monstre 2 : deux dragons de feu. Surtout, n'allez pas en bas, c'est très dangereux. Placez-vous en haut à gauche, entre le bloc de pierre et l'extrémité gauche, le dos du héros dirigé vers la droite. Attendez que l'un des dragons se dresse et envoyez-lui un coup...de dos ? Normalement, vous ne serez pas touché.

Même avec beaucoup de chances, les deux derniers monstres vous toucheront. C'est garanti !

FR. ED

# Mister GHOST

## STAGE 7



STAGE 7 : la montée aux cieux.

Plus vous progressez, plus vous rencontrerez de créatures et en plus elles arrivent de tous les côtés. C'est infernal. Attention à l'écrasement (en plus !!).

Comme promis, je vous raconte pas les deux derniers !

Le Monstre 1 est en fait une multitude de gros yeux à détruire et le "Monstre" 2 est un très grand barbu (le seul être qui ait figure humaine dans ce jeu). Remarquez l'inscription sur son casque. Ce ne sera pas la même dans la démo de la fin, parce que vous retrouvez le barbu et un jeune garçon également...

FR ED

# BULLETIN DE PARTICIPATION A L'EXPOSITION MSX LE 30 AVRIL 1995 A COURCELLES/NIED

Nom-prénom :

Nombres de personnes venant avec vous :

Heure à laquelle vous pensez arriver :

Date et signature :

Ce bulletin est à renvoyer à : POWER MSX  
C/O Schloupt Christophe  
8, rue des capucines  
57530 Courcelles/Nied

Pour plus de renseignements vous pouvez téléphoner le week-end au 87-64-52-60.