

お問い合わせ

このソフトウェアに関するご質問、ご意見は、必ず同封のアンケートハガキ、または往復ハガキにてお願いいたします。電話によるお問合せは、ご遠慮下さい。

〒160 東京都新宿区新宿1-16-10コスモス御苑ビル7F  
株式会社パック・イン・ビデオ CCS部

# SUPER RAMBO™ Special

©1985 CAROLCO INTERNATIONAL N.V. ALL RIGHTS RESERVED. TM TRADEMARK UNDER AUTHORIZATION

## Jeu de rôle et d'action

# MANUEL

MSX2 ROM CARTRIDGE  
MEGA ROM  
1 MegaROM  
(128Ko de VRAM requis)

Jouable au clavier ou à la manette de jeu | 1 Joueur

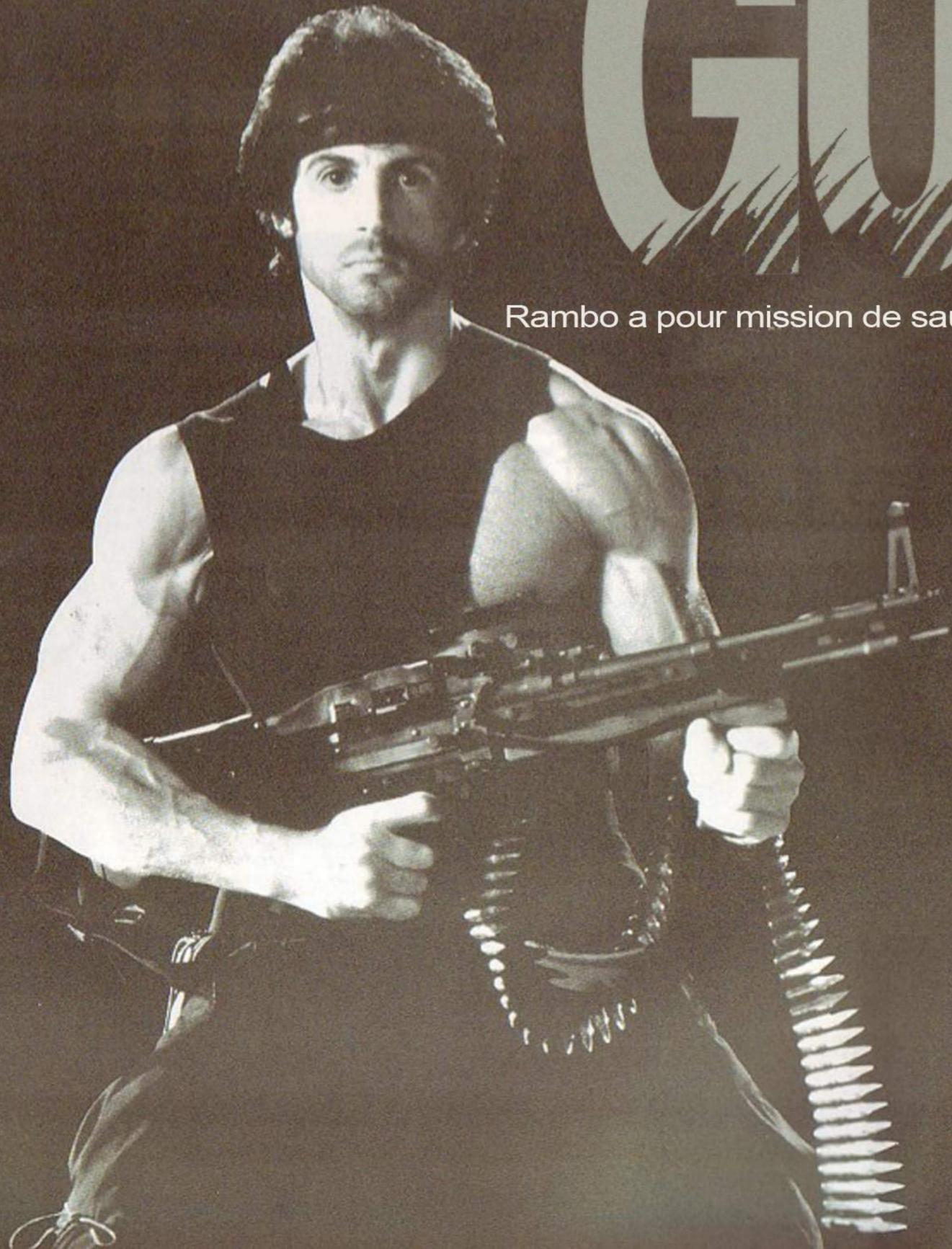
企画・開発・発売元：株式会社パック・イン・ビデオ

※このソフトを権利者の許可なく複製または使用することは法律で禁じられています。  
©1985 CAROLCO INTERNATIONAL N.V. ALL RIGHTS RESERVED. TM TRADEMARK UNDER AUTHORIZATION

MADE IN JAPAN (10.1986). translated by GDZ (11.2012)

 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

# GUERRILLA



Rambo a pour mission de sauver un prisonnier. Parachuté dans la jungle. Sa seule arme, un couteau!

## < Index >

Contenu du Jeu ..... 2

Lancement du jeu ..... 4

Utilisation ..... 5

Description de l'écran ..... 6

Personnages & Items ..... 8

### Attention!

- Ce jeu est spécifique MSX2. Nécessite un MSX2 avec 128Ko de VRAM.
- Veuillez introduire la cartouche dans le port du MSX éteint.

# Jeu d'infiltration seul et de sauvetage de prisonniers de guerre.

## Contenu du jeu



Rambo a reçu la mission de sauver un VIP de l'armée américaine au fin fond de la jungle du Vietnam. Rambo n'a qu'un couteau et devra dérober des armes pour combattre les 1300 soldats ennemis. C'est un jeu de combat sur Megarom. La jungle est un labyrinthe devenue champ de bataille. Impossible d'en sortir sans un plan.

Un torrent traverse la jungle. Le courant est très fort. Impossible de le traverser sans nager très vite.



Les champs de fleurs de pavot et d'herbe sont des zones mystérieuses qui affectent la vitalité de Rambo. Allez, devient Rambo le super guerrier ! C'est un challenge de survivre à la guérilla.



Eviter les rafales de tirs et contre-attaquer. Fouiller les baraques et les entrepôts de munitions pour trouver des armes. Les entrepôts sont verrouillés et les clés sont cachées dans la jungle. Trouvez-les vites!



# 1300 ENNEMIES!

# Lancement du jeu

1

Vérifiez que le MSX2 soit bien connecté au moniteur ou la TV.

2

Vérifiez que le MSX2 soit éteint avant d'introduire la cartouche dans le port.

3

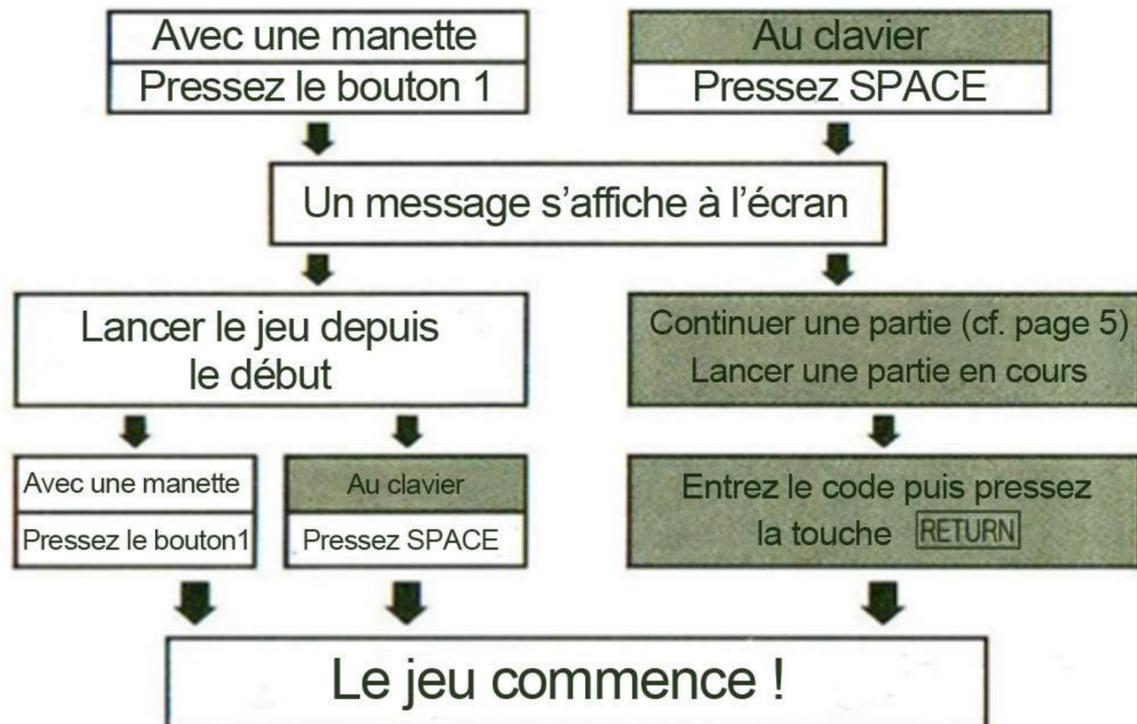
Allumez le MSX.

4

La démonstration démarre automatiquement.

5

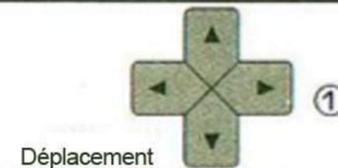
Lancez le jeu comme indiqué ci-dessous.



4

# Utilisation

- Ce jeu se joue à un joueur. Vous dirigez Rambo.
- Ce jeu se joue au clavier ou à la manette à 2 boutons.

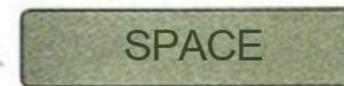


Déplacement

①

Touches du curseur (ou manette)

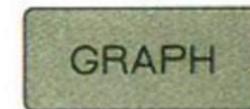
- Appuyez sur la touche correspondante à la direction vers laquelle vous voulez déplacer Rambo ou l'hélicoptère.



②

Barre d'espacement (ou bouton 1)

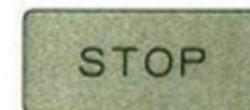
- Utiliser l'item sélectionné ou nager dans la rivière.



③

Touche GRAPH (ou bouton 2)

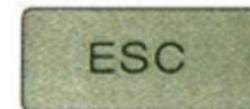
- Pressez cette touche pour changer d'item.
- Dès lors, sélectionnez l'item désiré avec les touches du curseur (ou la manette). (Item éclairé à la lampe rouge)
- Pressez à nouveau la touche GRAPH (ou le bouton 2) pour sortir de ce mode.



④

Touche STOP

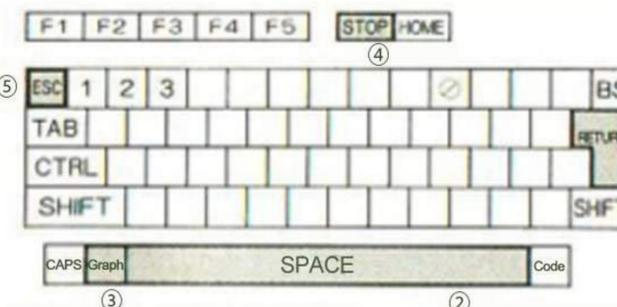
- Pressez cette touche pour faire une pause.



⑤

Touche ESC

- Pressez cette touche pour quitter le jeu. Attention, l'effet est immédiat !



⑤



①

Reprendre une partie

- Il y a des cabanes dans la jungle dans lesquels un code s'affiche.
- Notez-les !
- Ils vous permettront de reprendre la partie au même endroit même après avoir éteint le MSX.

Remarque : Certains MSX peuvent avoir les touches disposées autrement.

5

# Description de l'écran

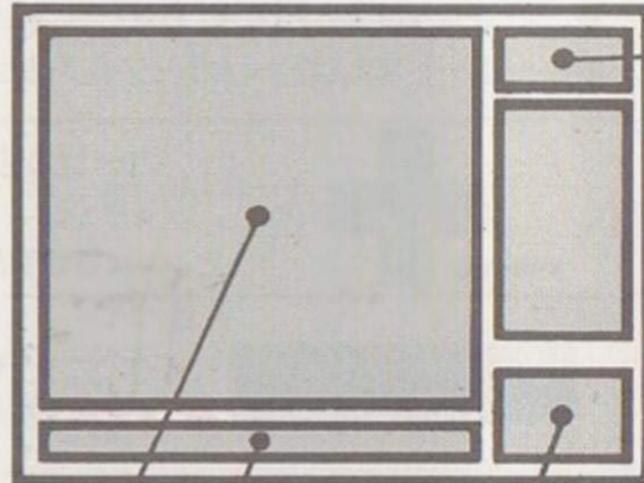


## 1 Zone de combat

C'est la zone d'action de Rambo. Déplacez Rambo dans l'écran en fonction de ses mouvements.

## 2 Affichage des messages

Des messages sur la situation du combat s'affichent.

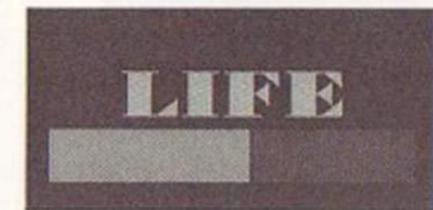


## 3 Plan de la jungle

Lorsque vous obtenez le plan de la jungle, il s'affiche dans cette zone. Rambo est représenté par un point rouge clignotant.

## 4 Gauge de vitalité

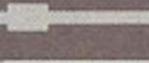
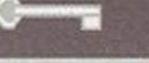
Indique le niveau de vitalité de Rambo. Plus le niveau est élevé, plus il peut résister aux attaques de l'ennemi. Si le niveau arrive à zéro, Rambo meurt.



## 5 Affichage des items

L'armement et les objets de Rambo sont indiqués ici. Faites très attention à la quantité disponible !

## ITEM

	1	Poignard
	7	Pistolet
	0	Arbalète
	148	Mitrailleuse
	3	Arbalète explosive
	9	Grenade
	2	Lance roquette
	0	Clé
	9	Herbe

# Personnages

## Rambo

C'est un super soldat très musclé et persévérant. Il excelle dans l'art de la guerre.

## La femme de la guerria

Alliée avec Rambo, elle le couvre. Elle ne sait pas bien nager.

## Soldats ennemis

Il y a des grenadiers et des fantassins bleus ainsi que des soldats beiges armés de pistolets. Évitez leur tirs et neutralisez-les !

## Poignard



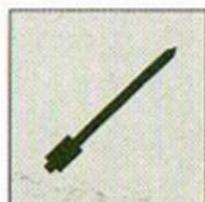
Le poignard est une bonne arme pour le combat rapproché.

## Pistolet



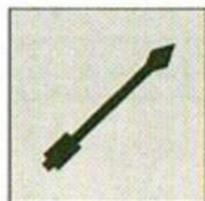
Équivalent à l'arbalète. Cependant, le bruit attire les soldats.

## Arbalète



Permet de tirer sur l'ennemi sans éveiller l'attention.

## Arbalète explosive



La flèche tue les soldats aux alentours lorsqu'elle explose.

## Mitrailleuse



Bien plus puissante que le pistolet, elle tire six balles d'un coup.

## Grenade



Elle a un pouvoir de destruction.

## Lance roquette



C'est l'arme qui a le plus grand pouvoir de destruction.

# et Items

## Herbe



Elle a le pouvoir de mettre en forme.

## Hélicoptère



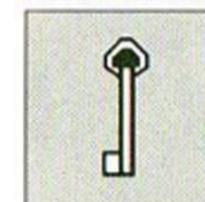
Une fois à bord, pilotez avec les touches du curseur ou la manette. Tirez sur l'ennemi avec ESPACE ou le bouton 1.

## Entrepôt



Il y a des armes à l'intérieur mais quand la porte est verrouillée vous ne pouvez pas entrer.

## Clé



Elle permet d'accéder aux items nécessaires.

## Baraque



Il y a des armes à l'intérieur mais aussi 4 ou 5 gardes. Mieux vaut éliminer les soldats extérieurs avant.

## Plan



C'est le plan d'une partie de la jungle. Sans lui, la jungle est un vrai labyrinthe.



Étant donné qu'il y a divers ennemis et objets cachés, veuillez bien lire le manuel afin d'utiliser le bon item en fonction de la situation.

Pourrez-vous rentrer sain et sauf avec le prisonnier ? Je vous souhaite bonne chance, toi et Rambo.