

Konami®

**Konami's
FOOTBALL™**



© Konami 1985

HOW TO PLAY page 1
 MODE D'EMPLOI page 4
 SPIELANLEITUNG seite 7
 RESUMEN DEL JUEGO pagina 10
 COME SI GIOCA pagina 13

Konami®

HOW TO PLAY



KONAMI'S FOOTBALL

1. COMMENT JOUER

- (1) Ce jeu peut être joué seul ou à deux à la fois.
- (2) Vous pouvez contrôler l'action soit au moyen du clavier de votre ordinateur, soit au moyen de la commande à la main.
- (3) D'abord, utiliser les touches du curseur ou le levier de la commande à la main pour sélectionner le nombre de joueurs.
- (4) Puis utiliser les touches du curseur pour sélectionner les équipes et le niveau de difficulté auquel vous désirez jouer.
 - i) Couleurs de l'équipe: Déplacer les indicateurs "10," "2P," ou "CPU" pour choisir vos couleurs.
 - ii) Niveau de difficulté: Il y a cinq niveaux de difficulté: Du niveau 1 pour les débutants au niveau 5 pour les joueurs avancés.
 - iii) Durée du match: Choisir la longueur de chaque mi-temps: 5 min., 10 min., ou 15 min.
- (5) Nom des équipes: Déplacer les touches du curseur pour choisir les lettres qui vont composer le nom de votre équipe.
- (6) Démarrer le jeu en pressant soit sur la barre d'espacement de votre clavier, soit sur la commande à la main.
- (7) Le jeu se divise en première et deuxième mi-temps. L'équipe gagnante est celle dont le total des points marqués au cours des deux mi-temps est le plus élevé.
- (8) Les règles du hors-jeu s'appliquent aux jeux à un seul joueur de niveau de difficulté 3 ou plus, et aux jeux à deux joueurs à tous les niveaux.
- (9) Dans le cas d'un match à égalité, on décidera par des pénalités. Chaque équipe ayant droit à cinq essais. Si à nouveau, il y a égalité avec le même nombre de pénalités marquées, le match est nul.

2. CONTROLE DE L'ACTION

	Mouvements du joueur (8 directions)	Joueur 1	Joueur 2	En utilisant la commande à la main
Attaque	Passé	Légère pression sur la barre d'espacement	Légère pression sur la touche de décalage	Presser le dé clic
	Tir (shoot)	Maintenir la barre d'espacement pressée	Maintenir la touche de décalage pressée	Maintenir le dé clic pressé
	Rentrée en touche, corner, remise en jeu	Utiliser les touches du curseur pour choisir le joueur à qui vous voulez passer le ballon, puis presser la barre d'espacement	Utiliser les touches S, F, E, et C pour choisir le joueur à qui vous voulez passer le ballon, puis presser la touche de décalage.	Utiliser le levier de la commande à la main pour choisir le joueur à qui vous voulez passer le ballon, puis presser le dé clic.
Défense	Changement du mode de contrôle de l'action des joueurs	Presser la barre d'espacement (la touche DOWN (BAS) se déplace)	Presser la touche de UP (HAUT) se déplace	Presser le dé clic
	Mouvements (2 directions)			
Contrôle du gardien de but	Plongeon (seulement quand l'adversaire essaie de marquer un but)	Presser la barre d'espacement en maintenant la touche UP ou DOWN du curseur enfoncée.	Presser la touche de décalage en maintenant la touche E ou C enfoncée.	Presser le dé clic en maintenant le levier de la commande en position up ou DOWN
	Mouvements pour les pénalités	Se déplace automatiquement		
Mouvements pour les pénalités	Buteur	Coup de pied	Presser la barre d'espacement	Presser le dé clic
	Gardien de but	Plongeon	Presser soit la touche GAUCHE du curseur, soit la DROITE	Pousser le levier de la commande à la main sur la gauche ou la droite

- Les passes vont aller au joueur de votre équipe qui scintille sur l'écran.
- Les tirs au but suivent la direction de la flèche située derrière la surface de but. Cependant, dans les jeux à un seul joueur de niveau de difficulté 3 et plus, l'unité centrale de traitement (CPU) n'indique pas cette marque de but.
- Des obstructions coulissantes peuvent être effectuées lorsqu'on intercepte une balle.
- Les sauts ne sont pas possibles directement sur le gardien de but.
- Les pénalités en cas de match à égalité suivent la direction de la flèche.