



© Konami 1986

TM

HOW TO PLAY.....page 1
 MODE D'EMPLOI.....page 7
 SPIELANLEITUNG..... Seite 13
 RESUMEN DEL JUEGO pagina 19
 COME SI GIOCA..... pagina 25

Konami®

HOW TO PLAY



<KNIGHTMARE> (CAUCHEMARD)

NOUS VOILÀ PLONGÉS DANS LA MYTHOLOGIE GRECQUE!

Aphrodite, la déesse de l'amour et de la beauté, est captive dans le Château du Cauchemard, appartenant au roi du monde souterrain. Popolon, le vaillant guerrier, aime Aphrodite et tente de la délivrer. Malheureusement, il ne sait pas où se trouve le Château du Cauchemard. Pendant sa recherche, fatigué par ses nombreux voyages, il s'endort. Son sommeil est alors troublé par un affreux cauchemard dans lequel des milliers d'horribles monstres menacent la pauvre Aphrodite.

Plusieurs jours passent. Puis, une nuit, la déesse Hera, soeur de Zeus, parle à Popolon dans ses rêves. Elle lui révèle que le Château du Cauchemard se trouve derrière les pentes du mont sacré Atos. Pour sauver Aphrodite, elle lui enjoint d'utiliser les pouvoirs mystérieux des bijoux magiques qu'Aphrodite avait laissé derrière elle et les cristaux magiques tombés d'Olympia.

Popolon se réveille, ravivé d'une nouvelle force. Protégé par les bénédictions de Hera, il se dirige vers le mont Atos pour la délivrance de sa bien-aimée. Son entreprise sera-t-elle couronnée de succès?



1. COMMENT JOUER

- ① Ce jeu est conçu pour être joué à une personne, ayant pour adversaire l'ordinateur.
 - ② On pourra contrôler l'action soit au moyen du clavier de l'ordinateur, soit au moyen d'un palonnier.
- Remarque:**
Dans les instructions qui suivent, "pousser le bouton SHOT" signifie soit appuyer sur le bouton de tir de la poignée du palonnier, soit appuyer sur la barre d'espacement du clavier de l'ordinateur.
- ③ Une fois qu'apparaît sur l'écran la notice de copyright, on pourra faire démarrer le jeu en appuyant sur le bouton SHOT.
 - ④ On dispose de trois "Popolon" en début de jeu. Lorsqu'un Popolon est éliminé, le suivant prend sa place. Pour chaque 100000 points marqués, on gagne un Popolon supplémentaire.
 - ⑤ Le but du jeu est d'éliminer toutes les apparitions et les monstres cauchemardesques qui surgissent devant Popolon. Une fois ces ennemis vaincus, on pourra aborder la dernière étape du jeu en sauvant la belle Aphrodite.
 - ⑥ Dès que Popolon passe auprès d'un carré mystérieux magique [?], appuyer sur le bouton SHOT. Cela fera apparaître un joyau magique et permettra de marquer des points bonus et d'augmenter les pouvoirs magiques de Popolon.
 - ⑦ De même, pour marquer des points et renforcer les pouvoirs magiques de Popolon, tirer sur les cristaux magiques dès qu'ils apparaissent.
 - ⑧ Pour arrêter temporairement le jeu, appuyer sur la touche [F1]. Appuyer à nouveau sur cette touche pour reprendre le jeu. L'arrêt momentané du jeu avec cette touche n'est cependant pas possible lorsqu'apparaissent sur l'écran et pour chaque étape les silhouettes des monstres-maitres.
 - ⑨ Popolon se trouvera parfois face à des rivières sur lesquelles aucun pont ne semble construit. Ces ponts sont en fait cachés et rendus invisibles par un sort jeté par le Château du Cauchemard. Pour faire apparaître les ponts, appuyer sur le bouton SHOT.
 - ⑩ Ecran de l'ordinateur

CHRONO. Indique le temps pendant lequel Popolon est "transparent" aux attaques de l'ennemi ou en état d'"explosion par contact" (dangereux pour l'ennemi).



CHRONO. Indique le temps pendant lequel l'ennemi est vulnérable (ennemi en état de "temps suspendu").

ENNEMI

POPOLON, le héros.
Le joueur contrôle ses mouvements.

SCORE DU JOUEUR
SCORE ELEVE
NOMBRE DE POPOLONS RESTANTS

NUMERO D'ETAPE

2. CONTROLE DES MOUVEMENTS DE POPOLON



Déplacement selon huit directions

(Lever du palonnier ou touches curseurs)






Tirer-pour détruire l'ennemi ou pour marquer des points

(Bouton SHOT du palonnier ou barre d'espacement du clavier de l'ordinateur)

3. CRISTAUX MAGIQUES AUX POUVOIRS MYSTÉRIEUX

Des cristaux magiques viendront parsemer la route de Popolon. Essayer de les attraper en visant juste. A chaque cristal touché, les pouvoirs magiques de Popolon augmenteront.







• Cristaux magiques

No.	Type de cristal	Couleur	Effet	Points
①	Points bonus	 Noir	Points bonus accordés	1000PTS
②	Vitesse	 Bleu	Gain de vitesse (4 niveaux différents de vitesse)	200PTS
③	Bouclier	 Bleu clair	Pour se protéger contre le feu de l'ennemi. Un bouclier peut arrêter jusqu'à 30 coups "bas" de l'ennemi. Un coup "franc" de l'ennemi compte pour 4 coups "bas".	200PTS
④	Transparence	 Blanc	Rend Popolon temporairement transparent, de sorte que les coups de l'ennemi passent à travers lui sans le blesser. Le temps restant pendant lequel Popolon est transparent est affiché dans le coin gauche supérieur de l'écran.	200PTS
⑤	Explosion par contact	 Rouge	Donne une charge magique à Popolon grâce à laquelle il pourra anéantir les monstres ennemis par un simple contact. Le temps restant de charge magique est affiché dans le coin supérieur gauche de l'écran.	200PTS

※ Si Popolon attrape un cristal de "transparence" ou d'"explosion par contact" alors qu'il est déjà protégé par un bouclier, le pouvoir magique du bouclier est temporairement désactivé, puis automatiquement réactivé une fois le temps de transparence ou d'explosion par contact écoulé.

※ Si Popolon attrape un cristal de bouclier magique alors qu'il est en état de transparence, il perd définitivement le temps restant qui lui est dévolu dans cet état, pour être protégé par le bouclier.






• Cristaux armes

No.	Type de cristal	Symbole	Effet	Double puissance ³	Points
①	Points bonus		Points bonus accordés	Points bonus accordés	1000PTS
②	Flèche double		Une flèche se dédouble.	2 attaques ↓ 3 attaques	200PTS
③	Triples flammes		Ennemi touché par des flammes selon trois directions	3 coups dispersés ↓ 3 coups alignés	200PTS
④	Boomerang		Arme frappant l'ennemi et revenant à Popolon	2 attaques ↓ 3 attaques	200PTS
⑤	Épée		La vitesse de déplacement de Popolon augmente et lui permet de lancer trois attaques consécutives.	1 épée ↓ 2 épées	200PTS
⑥	Flèche enflammée		Ennemi touché traverse	2 attaques ↓ 3 attaques	200PTS

※ En obtenant deux fois de suite la même arme, on a "double puissance". Ainsi, si Popolon obtient deux fois de suite la flèche double, son pouvoir d'attaque passe de 2 attaques à 3 attaques. (La puissance d'attaque de Popolon n'est cependant pas augmentée lorsqu'il obtient pour la troisième fois de suite la même arme.)

4. POUVOIR DES JOYAUX MAGIQUES

Dès que Popolon passe auprès d'un carré mystérieux magique, appuyer plusieurs fois sur le bouton SHOT. En obtenant les bijoux magiques des quatre types suivants, Popolon verra ses pouvoirs magiques se renforcer.

No.	Type de joyau	Couleur	Effet
①	Tour	 Bleu clair	Bonus de 500 points accordés
②	Chevalier	 Bleu	Élimination de tous les ennemis présents sur l'écran
③	Reine	 Rouge	Temps suspendu! Tous les mouvements des ennemis sont temporairement arrêtés. Attention! Bien que l'ennemi soit immobile, il est toujours dangereux! Ne pas laisser Popolon le toucher, sous peine d'être éliminé. La durée de "temps suspendu" est affichée dans le coin droit de l'écran.
④	Roi	 Jaune	Obtention d'un Popolon supplémentaire
⑤	Obstacle	 Gris	Attention! Popolon ne peut pas passer à travers ces obstacles.

※ Ces obstacles sont des pièges qui maintiennent prisonniers les pieds de Popolon. Essayer de le dégager en manoeuvrant d'avant en arrière et de gauche à droite le levier du palonnier ou en frappant les touches curseurs du clavier de l'ordinateur.

5. MARQUAGE DES POINTS

Les chiffres indiqués à droite (entre parenthèses) sont les points marqués pour une élimination de tous les ennemis pendant une période de "temps suspendu". (Monstres serveurs)

Monstres nuage	0 points (200 points)
Monstres amiboïdes	10 points (50 points)
Chauves-souris, anges noirs, magiciens	50 points (100 points)
Démons, fantômes, chevaliers maléfiques, monstres du feu, zombies	100 points (200 points)
Sorciers de type A, sorciers de type B, monstres squelettes	200 points (400 points)
Monstres du tonnerre	300 points (500 points)
Élimination d'un bataillon entier de monstres serveurs	1000 points
Monstres-maitres	10000 points
Cristaux magiques	Points bonus 1000 points Autre 200 points
Cristaux armes	Points bonus 100 points Autre 200 points

PRECAUTIONS

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irrémédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

© Konami 1986